

Draaiboek Jury

(voorbeeld: NK atletiek)

Pas dit draaiboek aan naar eigen situatie

Algemene opmerkingen

- Zorg voor een goede voorbereiding op de wedstrijd door de wedstrijdregels van het te jureren onderdeel nog eens goed door te nemen.
- Kom op tijd op de juryvergadering. Meld bij de Juco, die ook de consumptiebonnen en de lunchpakketten verstrekt.
- Draag de afgesproken dan wel door de organisatie verstrekte kleding. Jureren in korte broek is niet toegestaan!
- De jurytaken worden zoveel mogelijk zittend uitgevoerd; dit om zo min mogelijk visuele obstakels te vormen voor toeschouwers.
- Concentreer volledig op de eigen taken; de andere taken worden door collega's beoordeeld.
- Controleer bij iedere poging of naam en startnummer op de rug (nummer), van de deelnemer overeenkomen met de jurylijst. Bij hoog en polshoog mag het startnummer ook op de borst gedragen worden.
- Bij de eerste 3 pogingen van ver- en hink-stap-ver springen en de werponderdelen alleen werken in de volgorde van de jurylijst.
- Organiseer het inspringen en inwerpen, door de atleten, in de volgorde van de jurylijst.
- Zorg er voor dat de wedstrijd precies op het tijdstip dat in het chronologisch overzicht is aangegeven begint.
- Controleer bij de werponderdelen, voor iedere poging, of met door de organisatie gemerkt materiaal wordt geworpen.
- Wees bij het jureren vriendelijk en tactvol, maar tegelijk ook zakelijk, correct en objectief. Vermijd irritatie door autoritair optreden. Ga niet in discussie met de deelnemers maar schakel bij een meningsverschil de scheidsrechter in.
- Hou tijdens het jureren vooral de veiligheid in het oog.
- Tijdens het jureren: niet roken, niet eten en geen alcoholische dranken.
- Neem beslissingen in het nadeel van de deelnemer slechts dan als er geen ruimte is voor twijfel. Geef in voorkomend geval de deelnemer het voordeel van de twijfel, maar twijfel zo min mogelijk.
- Als een deelnemer klachten heeft van medische aard, laat dan door de scheidsrechter de EHBO, fysiotherapeut of arts inschakelen.

1 LOOPONDERDELEN

1.1 Bezetting

Scheidsrechters lopen	:	2
Starters/recall-starters	:	2
Startcommissarissen	:	2
Chef jury aankomst	:	1
Jury aankomst	:	5
Chef fotofinish	:	1
Jury fotofinish	:	2-4
Koeriers	:	2
Valse startdetectie	:	1-2
Chef baancommissarissen	:	1
Baancommissarissen	:	11
Chef snelwandeljury		
Snelwandeljury	:	4
Secretariaat snelwandeljury	:	1
Koeriers	:	4
Water / sponsen	:	2-4

1.2 Functie

Waarborgen dat de looponderdelen volgens de regels worden verwerkt en dat een correcte uitslag tot stand komt.

1.3 Taken

Zie:

- 2.6 Procedures en werkwijze.

1.4 Locatie

De rondbaan van het wedstrijdterrein (zie ook fig. 1 tot en met 10) en de ruimte voor de elektronische tijd.

2 MATERIALEN

- 8 startblokken (met speakers)
- 2 reserve startblokken (idem)
- 8 laannummerblokken (met aanduiding valse start: 1x geel, 1x rood)
- 1 startverhoging met geluid
- 2 startrevolvers
- 10 dozen startpatronen
- 2 sets groene en roodzwarte kaarten voor de startcommissarissen
- 4 portofoons (scheidsrechters, startcommissaris en chef fotofinish)
- x klapstoelen baancommissarissen
- x gele vlaggen
- 4 vlaggen (geel) 1.50m hoog (800 m en versprongen start 5000 m)
- 7 kleine pylonen (5x5cm, 15 cm hoog, tbv 800 m indraaipunt)
- 2 windmeters (reserve)
- 1 windvaantje
- 1 scorebord windsnelheid
- 90 horden
- 5 horden als reserve
- 4 steeplebalken (hoogte instelbaar)
- 1 waterbak (met voldoende water) en steeplebalk (hoogte instelbaar)
- 40 pylonen, 20 cm hoog, (3 000 m steeple chase)
- 1 trap 9 personen t.b.v. jury aankomst (indien deze gebruikt wordt)
- 2 "torens" elektronische tijdwaarneming
- 2 elektronische fotofinishapparatuur (liefst 1 reserve systeem)
- 1 doorloopklok finish (2-zijdig)
- 3 doorloopklokken op de overige hoeken van de rondbaan (enkelzijdig)
- 1 (elektronisch) rondebord + finishbel + standaard
- 1 whiteboard t.b.v. het snelwandelen
 - diverse stiften t.b.v. het snelwandelen
- 1 banenboek met betekenis baanaanduidingen
 - drinkwater (bij warm weer)
 - tafel(s) verfrissingspost (en)
 - voldoende bekertjes en sponzen

2.1 Procedures en werkwijze

Startcommissarissen

- Maken goede werkafspraken met de startscheidrechter en de starters.
- Wijzen de deelnemers tijdig voor de aanvang van hun serie de hun toegewezen baan/plaats.
- Controleren of alle deelnemers van de betreffende serie aanwezig zijn.
- Controleren of alle deelnemers 2 startnummers dragen (reclame niet omgevouwen) en of naam en startnummer overeenkomen met het vermeldde op de jurylijst.
- Controleren of de broeknummers (als deze gebruikt worden) t.b.v. de elektronische tijdwaarneming correct en aan de juiste kant zijn aangebracht en of ze overeenkomen met het vermeldde op de jurylijst. Dit is absoluut noodzakelijk om tot een juiste uitslag te komen.
- Informeren de starter dat alle atleten aanwezig zijn.
- Signaleren na het commando "op uw plaatsen", door een vooraf met de starter afgesproken 'teken', dat alle deelnemers correct hun plaats hebben ingenomen.
- Tonen na een valse start, op aanwijzen van de starter, een rood/zwarte kaart aan de betreffende atleet en zetten op zijn/haar baanmarkering de 'rode kaart' omhoog.
- Als een valse start aan geen van de atleten is toe te rekenen (externe factoren) tonen zij alle atleten een groene kaart om te laten zien dat er geen valse start was.
- De scheidsrechter kan tevens een atleet waarschuwen voor onbehoorlijk gedrag. Daartoe kan de scheidsrechter een gele of zelfs rode kaart aan de atleet tonen. De startcommissaris dient vervolgens de groene kaart te laten zien aan alle atleten om aan te geven dat er geen sprake was van een valse start.
- Noteren op de jurylijst welke atleten:
 - niet aan de start verschenen (**NS**),
 - wel aanwezig waren maar niet van start gingen (**DNS**),
 - na een valse start door de starter, en vanwege welk artikel, zijn gediskwalificeerd (**DQ**).
- Leveren na afloop van de serie(s) de jurylijst met aantekeningen in bij de postbak in de callroom.

Baancommissarissen

- Treden op als directe assistenten van de scheidsrechter(s) looponderdelen

- Nemen, tenminste 10 minuten voor de aanvang van een looponderdeel, hun positie op de baan in, zoals door de chef baancommissarissen na overleg met de scheidsrechter is afgesproken (zie schetsen).
- Volgen zoveel mogelijk iedere race van begin tot eind, maar vooral op de aangewezen positie, en noteren eventuele onregelmatigheden.
- Zorgen voor:
 - kennis van de belijning op de baan t.a.v. de juiste plaats horden en de overgangslijn (800m en eventueel bij de 5 000m),
 - een gele vlag om een overtreding kenbaar te maken,
 - voldoende overtredingrapporten om de geconstateerde overtredingen schriftelijk vast te leggen.
- Controleren mede de juiste baaninrichting (baan vrij van obstakels zoals startblokken, laannummerblokken, onnodige horden etc.) en waarschuwen zo nodig de scheidsrechter.
- Heffen bij een overtreding, nadat alle atleten zijn gefinisht, de gele vlag om de aandacht van de scheidsrechter te trekken.
- Vullen kort maar nauwkeurig een overtredingrapport in.
- Overhandigen het overtredingrapport aan de scheidsrechter die, na overleg met de betrokken baancommissaris, zal beslissen over verdere actie.

Rondeteller

- Geeft met het rondebord het aantal nog te lopen ronden voor de koploper aan; het rondebord wordt aangepast op het moment dat de koploper het begin van het rechte gedeelte voor de finishlijn ingaat.
- Luidt de bel (duidelijk; publieksfunctie) voor iedere loper die de laatste ronde ingaat.

Jury aankomst

- Werkt nauwkeurig en geconcentreerd; de jury aankomst bepaalt de volgorde waarin de atleten de finishlijn passeren.
- Houdt bij alle looponderdelen, waarbij niet in lanen gefinisht wordt, alle finishpassages van 3-4 atleten bij op een tellijst.
- Noteert bij iedere finishpassage van de betreffende atleet de globale doorkomsttijd bij diens startnummer.
- Noteert de volgorde (globale tijd) van aankomst op de tellijst en geeft die door aan de chef aankomst, die zorgt voor het invullen van de jurylijst.
- De chef noteert op de jurylijst bij de naam van de atleet die wel van start is gegaan maar niet finishte: **DNF**.
- De chef aankomst zorgt ervoor dat de door hem vastgestelde aankomstvolgorde aan de chef elektronische tijdwaarneming wordt doorgegeven.
- De ingevulde jurylijsten worden door de Chef jury aankomst in de postbak van TimeTronics gelegd.

(Chef) fotofinish

- Bepaalt, bij afstanden tot en met 400 meter, de aankomstvolgorde en bij alle afstanden de tijden van de deelnemers.
- Noteert, bij afstanden tot en met 400 meter, de geregistreerde tijd en aankomstvolgorde en ondertekent de ingevulde jurylijst.
- Neemt, bij afstanden > 400 meter, de aankomstvolgorde over van de lijst van de jury aankomst, vult de erbij behorende tijden in en ondertekent de ingevulde jurylijst.
- Wacht op akkoord van de scheidsrechter wanneer de serie correct verlopen is, of noteert eventuele diskwalificaties op aangeven van de scheidsrechter op de uitslag (inclusief artikel WR)

Marshals

- Zien erop toe dat deelnemers na afloop van hun race langs een zo kort mogelijke weg, maar via de mixed zone, het wedstrijdterrein verlaten en daarbij deelnemers aan andere onderdelen niet hinderen.
- Zorgen ervoor dat uitsluitend personen die daartoe gerechtigd zijn op het wedstrijdterrein aanwezig zijn.

'Atletenvangers'

- Werken nauw samen de scheidsrechter lopen en stemmen met hem/haar af wie er 1, 2 of 3 is geworden (nadat de uitslag is vastgesteld door de jury).
- Zorgen er vervolgens voor dat de nummers 1, 2 en 3 na afloop van de wedstrijd een kaartje krijgen met daarop de tijd van de ceremonie protocollaire van het betreffende onderdeel.

Tijdschema

- Startcommissarissen in de callroom 20 min. voor aanvang onderdeel
- Rondetellers bij de finish 15 min. voor aanvang onderdeel
- Baancommissarissen op locatie 15 min. voor aanvang onderdeel
- Startcommissaris en atleten bij de (1^e) start 10 min. voor aanvang onderdeel
- Jury beschikbaar t.b.v. protesten tot ca. 30 min. na afloop van het laatste loop-

onderdeel

Zie het chronoloog voor de juiste aanvangstijden!

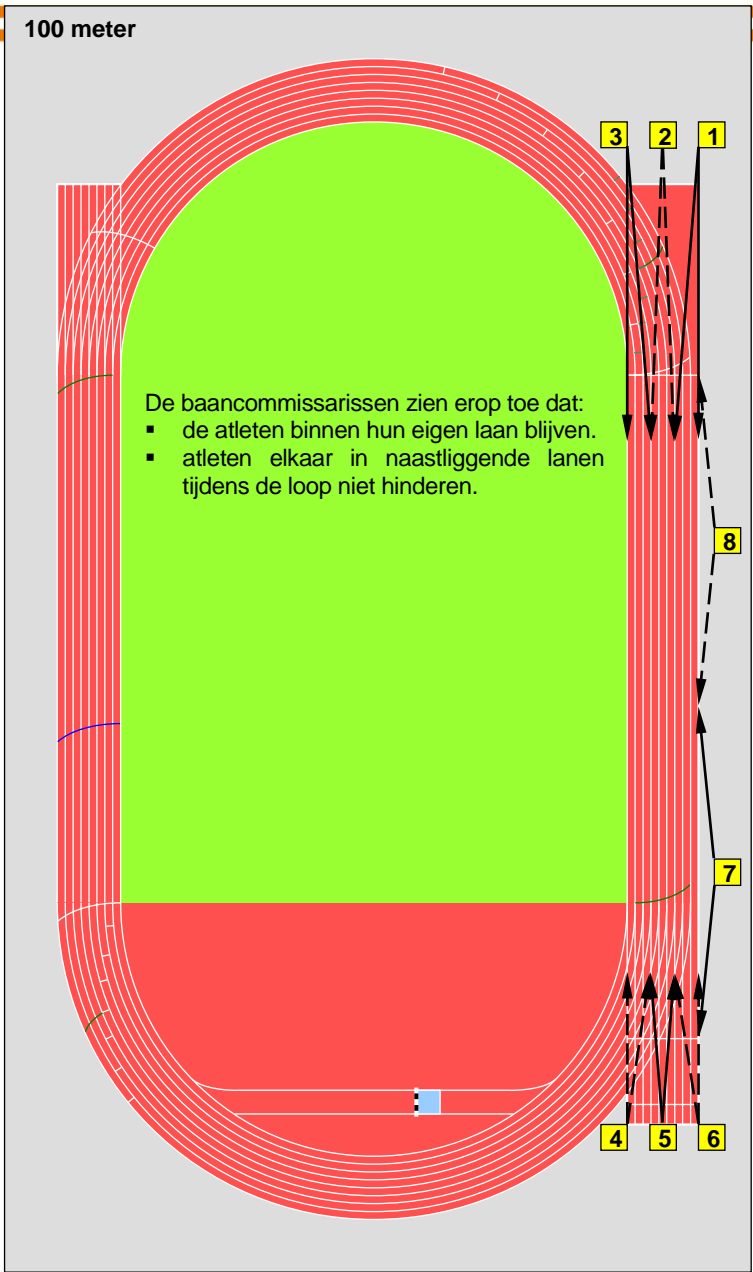


Fig. 1: positie baancommissarissen tijdens de 100 meter

200 meter

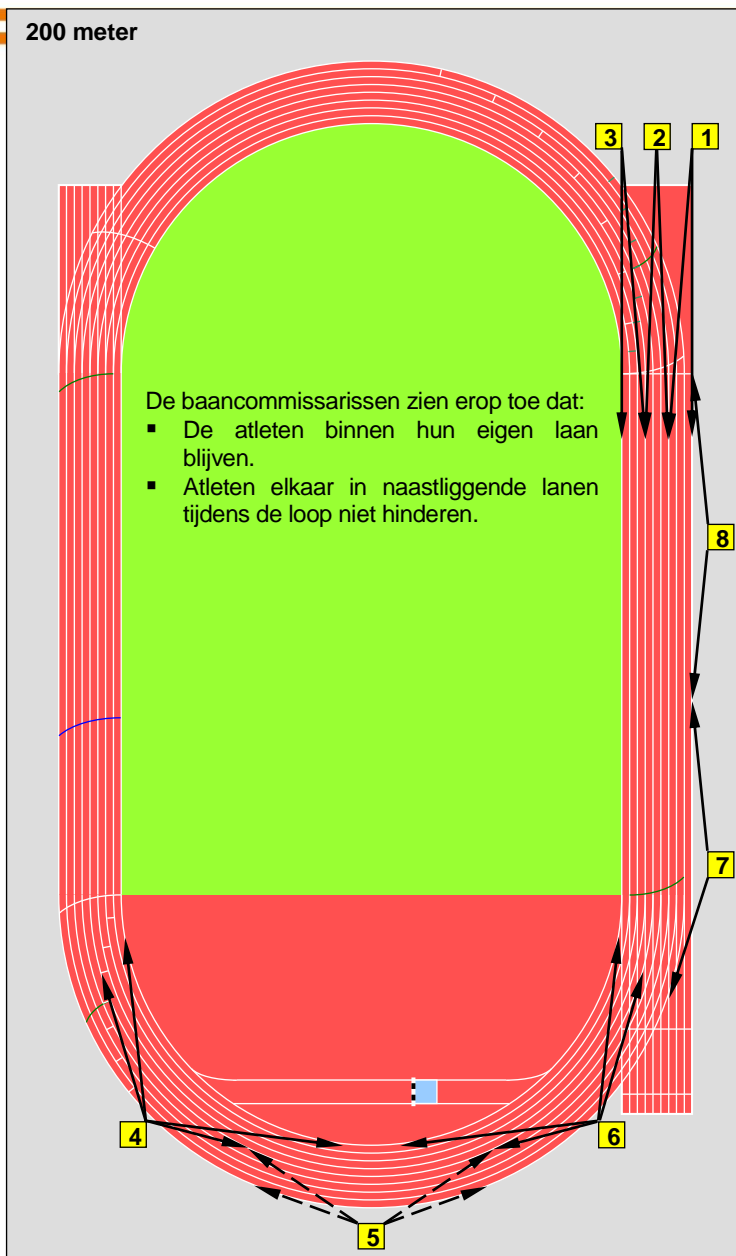


Fig. 2: positie baancommissarissen tijdens de 200 meter

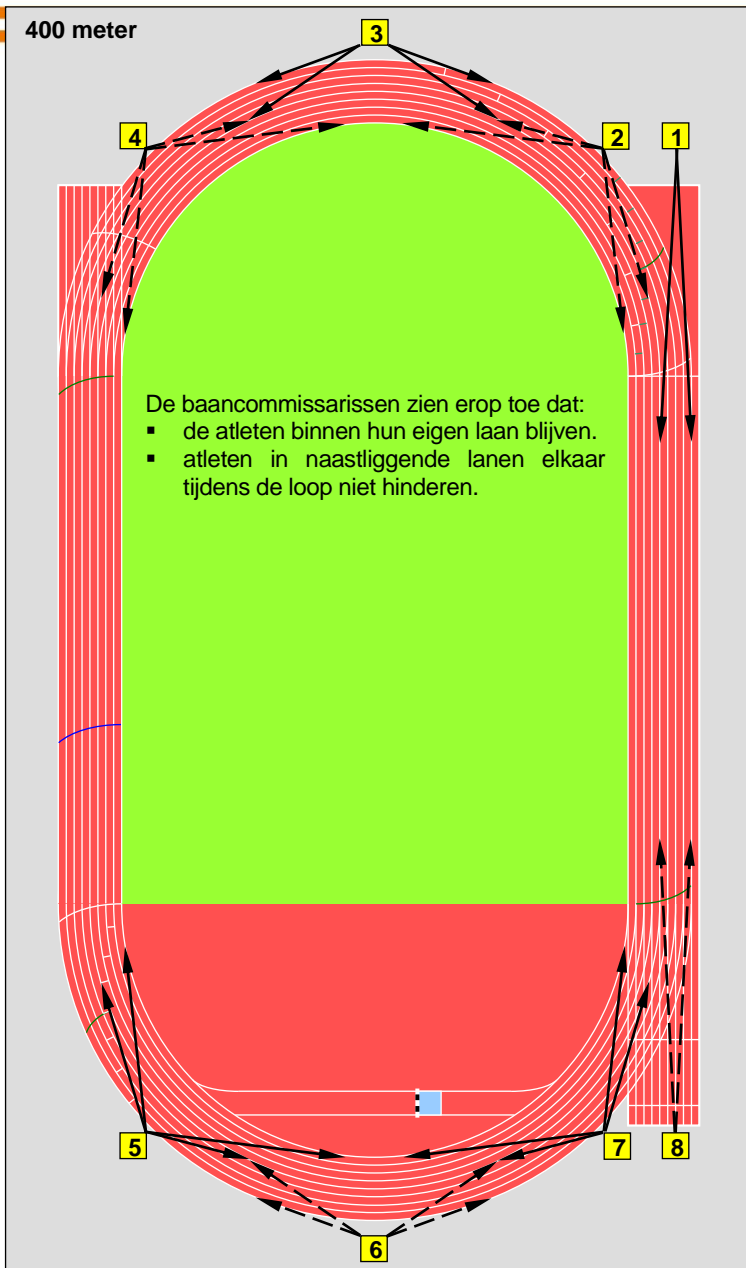
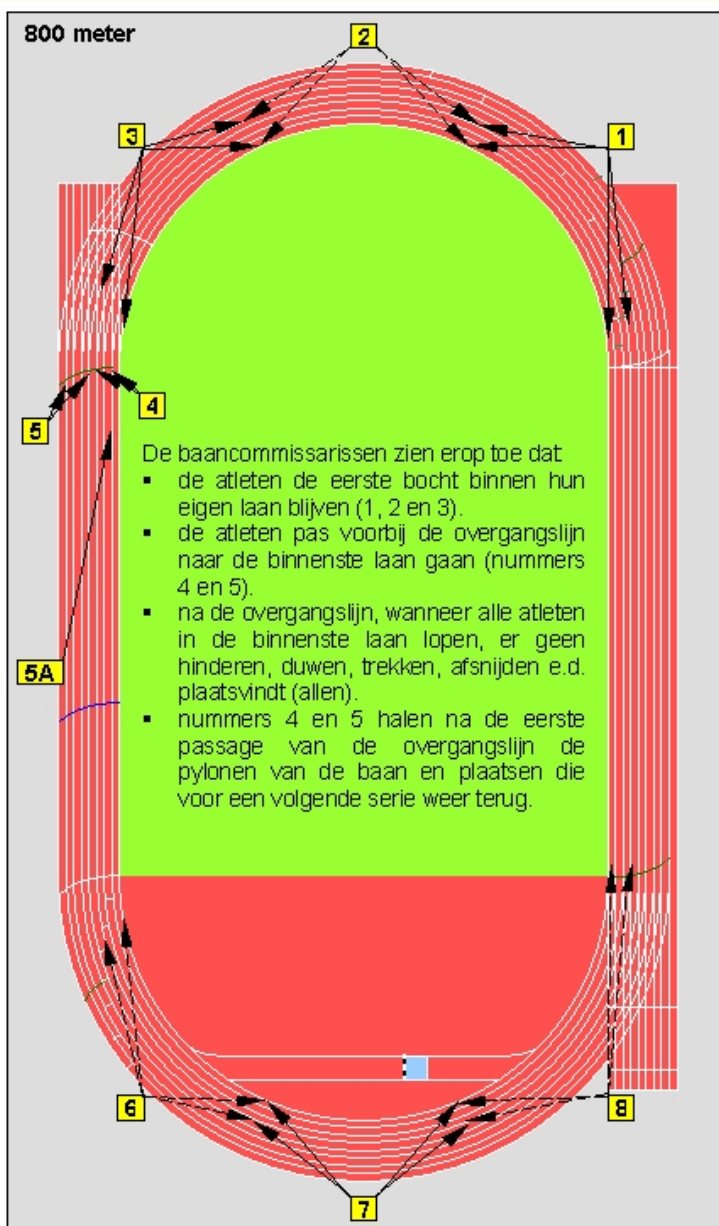


Fig.3: Positie baancommissarissen tijdens de 400 meter

Posities 4 en 5 schuiven naar kop rechte stuk om ook het rechte stuk te kunnen beoordelen



Posities 3 en 6 op kop rechte stuk ter beoordeling rechte stuk (als 1 en 8)
 Fig.4: Positie baancommissarissen tijdens de 800 meter



Posities 1,3,4,6 op kop rechte stuk

Fig. 5: positie baancommissarissen tijdens afstanden groter dan 800 meter

100/110 m horden

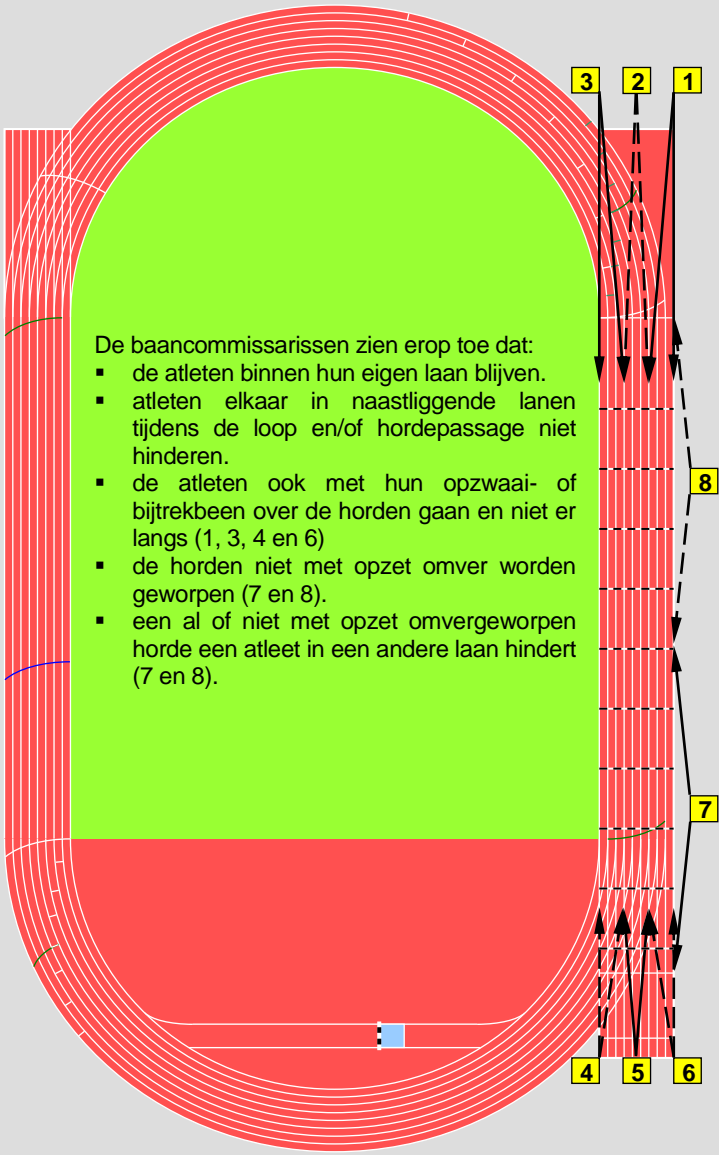


Fig.6: Positie baancommissarissen tijdens de 100 meter (110 meter) horden

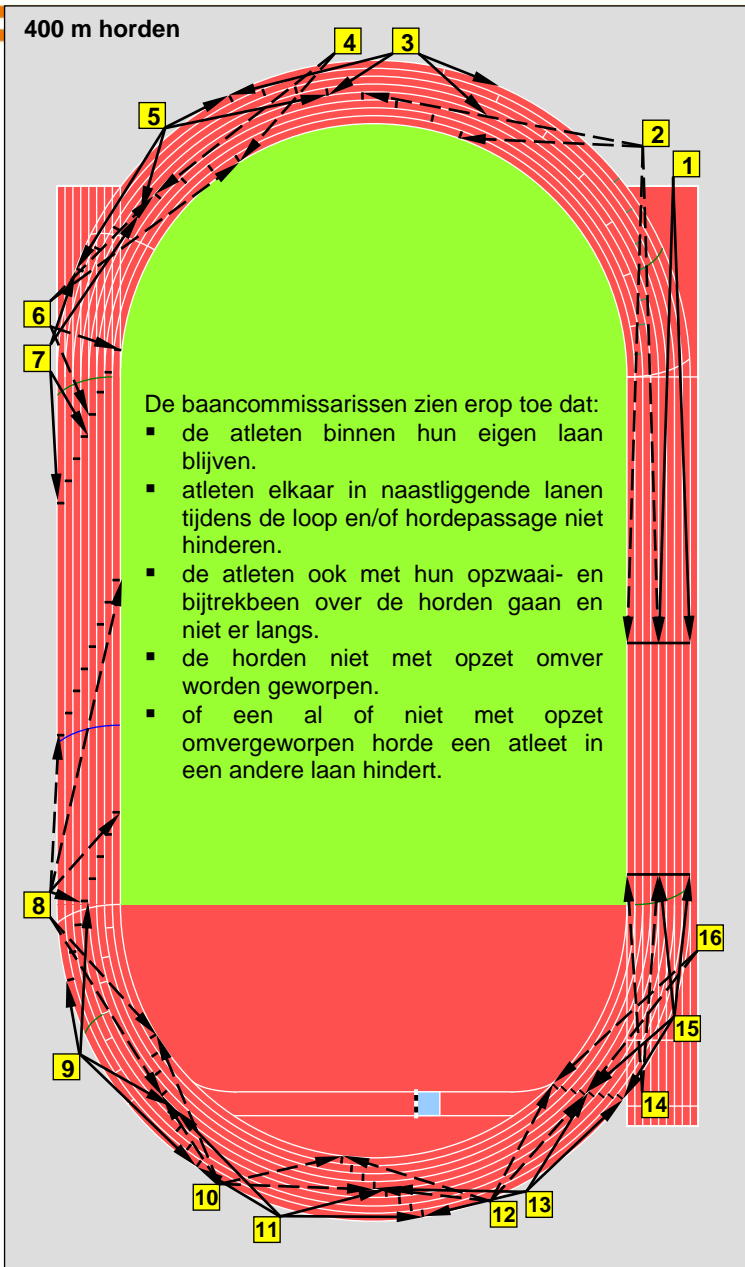


Fig. 7: positie baancommissarissen tijdens de 400 meter horden

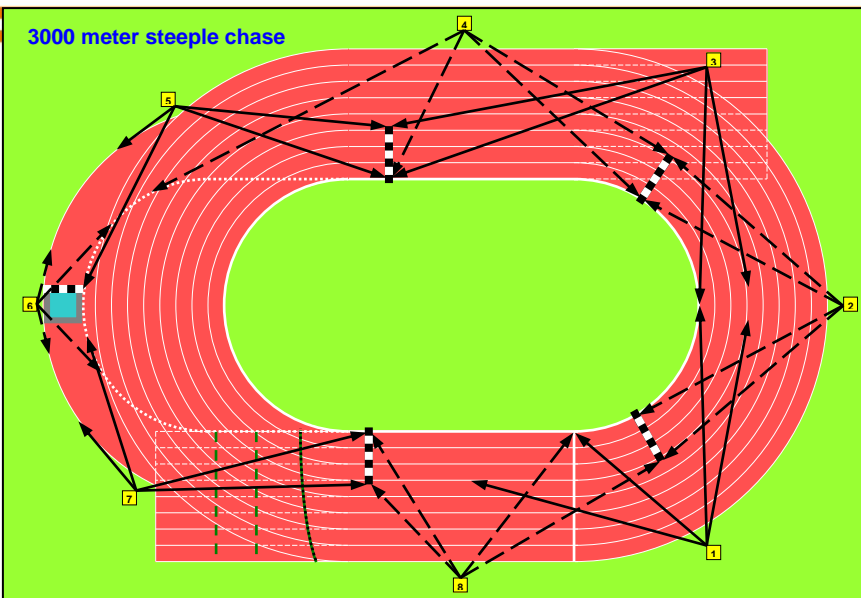


Fig.8: Positie baancommissarissen tijdens de 3 000 meter steeple chase

De baancommissarissen zien erop toe dat:

- er meteen na de start geen duw- en trekpartijen plaatsvinden om als eerste in de binnenste baan de eerste horde te bereiken.
- de atleten ook met hun bijtrekbeen over de horden gaan en niet er langs.
- atleten niet op de rand van de waterbak stappen.
- de atleten elkaar niet hinderen, duwen, trekken, afsnijden e.d.

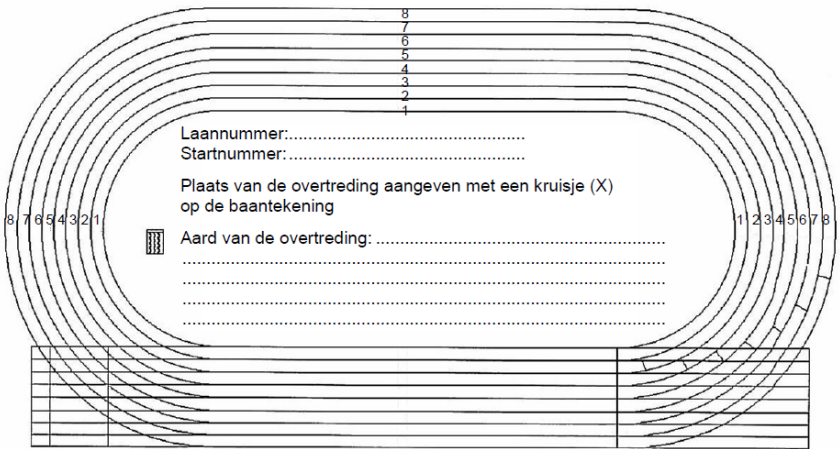
Overtredingsrapport

Onderdeel:

8
7
6
5
4
3
2
1

Laannummer:.....
 Startnummer:.....

Plaats van de overtreding aangeven met een kruisje (X)
 op de baan-tekening

 8 7 6 5 4 3 2 1

Aard van de overtreding:

.....

.....

.....

Naam jurylid:

3 HOOGSPRINGEN

3.1 Bezetting

Scheidsrechter(s) springonderdelen	:	1
Chef hoogspringen	:	1
Jury hoogspringen	:	5
Marshal atleten	:	1

3.2 Functie

Waarborgen dat het hoogspringen volgens de regels wordt verwerkt en een correcte uitslag tot stand komt.

3.3 Taken

Zie:

- Wedstrijdreglement 2012-2013
 - Artikel 180 (Algemene bepalingen technische onderdelen)
 - Artikel 181 (Algemene bepalingen verticale springonderdelen)
 - Artikel 182 (Hoogspringen),
- 3.6 Procedures en werkwijze.

3.4 Locatie

De accommodatie voor het hoogspringen.

3.5 Materialen

1	landingsmat	Punaises voor aanloopmarkering bij nat weer
1	spike-afdekmat	
1	afdekhoes landingsmat	1 rol wit tape (5 cm breed) ter markering van het vlak door staanders en lat
2	staanders (hoogte afleesbaar)	5 viltstiften (watervast)
3	springlatten fiber	1 windvaantje
1	meetmal hoogte (met waterpas)	1 bezem
1	set vlaggen (rood en wit)	1 tafel jury
1	pylon	1 parasols of paraplu's
1	talmklok	6 stoelen jury
1	gele vlag	2 banken atleten
1	scorebord hoogspringen	
5	rollen tape in verschillende kleuren t.b.v. aanloop- en afzetmarkering)	

3.6 Procedures en werkwijze

Algemeen

Op het wedstrijdterrein kan, voor aanvang van het onderdeel, worden ingesprongen.

Zodra de wedstrijd begonnen is, wordt er niet meer ingesprongen.

De oproeper coördineert het inspringen. ((welke atleet, welke hoogte, 2 juryleden stellen de hoogte in en leggen de lat op)

N.B. Talmen: In principe heeft bij het hoogspringen iedere deelnemer 1 minuut tussen het moment van oproepen en de aanvang van de poging. Bovendien heeft iedere atleet recht op 2 minuten tussen twee opeenvolgende pogingen. Wanneer nog maar 2 of 3 atleten in de strijd zijn hebben zij 1,5 minuut per poging. Wanneer er nog maar 1 atleet in de strijd is heeft deze atleet 3 minuten voor een poging.

1 Chef hoogspringen

- Controleert, geruime tijd vóór de atleten het wedstrijdterrein betreden, samen met de scheidsrechter, of de accommodatie hoogspringen in orde is en of alle materialen aanwezig zijn.
- Heeft de supervisie over de taakuitoefening van de juryleden en overlegt zo nodig met de scheidsrechter over wijziging of vervanging van de jurybezetting.
- Schakelt de scheidsrechter in bij:
 - meningsverschillen tussen juryleden en deelnemers of tussen juryleden onderling,
 - situaties waarin het wedstrijdreglement niet voorziet,
 - protesten van deelnemers tegen beslissingen of het functioneren van de jury,
 - wangedrag van deelnemers,
- Wacht op het sein van de juryleden 5 en 6 omtrent **geldig** of **ongeldig** van de poging en toont daarop duidelijk de witte of rode vlag.
- Toont de witte vlag zodra een door aanraken trillende lat door jurylid 5 of 6 is stilgelegd, als teken dat de poging is goedgekeurd.
- Toont de rode vlag wanneer, na de sprong, de lat door toedoen van de atleet valt.
- Toont de rode vlag om aan te geven dat een poging ongeldig is, als een aanloop niet is gevolgd door een sprong en jurylid 5 of 6 aangeven dat de grond of de landingsmat voorbij het denkbeeldige vlak tussen de lat en de staanders is geraakt.
- Toont ook een rode vlag als de toegestane tijd voor de poging is verstreken en de atleet nog niet aan zijn poging is begonnen.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 3 de uitslag voor.

2 Oproepen atleten

- Reikt aan de atleten de beschikbare merktekens (tape/punaises) uit voor het uitzetten van hun aanloop en afzet.
- Ziet erop toe, dat er geen krijt, schoenen, drinkflessen etc. gebruikt worden om de aanloop en afzet te markeren.
- Noteert vóór aanvang van de wedstrijd van iedere atleet de aanvangshoogte.
- Organiseert voor aanvang van de wedstrijd het inspringen.

- Roept, zodra jurylid 5 de pylon voor de mat heeft weggehaald, aan de hand van de jurylijst de deelnemers op, rekening houdend met degenen die een poging of hoogte overslaan en controleert of het juiste startnummer op het scorebord is vermeld.
- Controleert of de deelnemer minstens 1 startnummer goed zichtbaar draagt (reclame niet omgevouwen) en of naam en startnummer overeenkomen met het vermelde op de jurylijst.
- Waarschuwt zo nodig de opgeroepen deelnemer dat zijn startnummer op het scorebord is verschenen.
- Attendeert, ter wille van een vlotte voortgang van de wedstrijd, de volgende deelnemer alvast op zijn beurt.

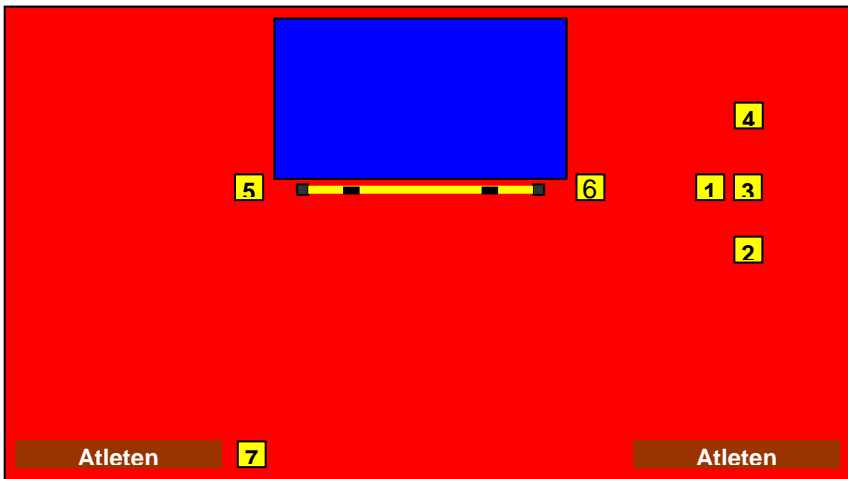


Fig. 11: positie van de juryleden bij het hoogspringen

3 Secretariaat en talmklok

- Is ruim 50 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom.
- Neemt uit het wedstrijdsecretariaat de jurylijsten mee (1 voor de scheidsrechter, 1 voor jurylid 2, 1 voor jurylid 4 en 1 voor zichzelf).
- Neemt vóór aanvang van de wedstrijd van iedere atleet de aanvangshoogte over van jurylid 2.
- Meldt jurylid 4 welke atleet (startnummer) als volgende aan een poging begint.
- Controleert of jurylid 2 de juiste atleet oproept, rekening houdend met degenen die een poging of hoogte zullen overslaan.
- Start de klok op het moment dat de naam (het startnummer) van de deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Heft 15 seconden voordat de toegestane tijd zal verstrijken de gele vlag.
- Noteert in goed leesbaar handschrift, op de jurylijst, een van de volgende opties:

- geldige poging	:	0
- ongeldige poging	:	X
- overgeslagen poging	:	-

- Bereidt aan het einde van de wedstrijd, samen met jurylid 1 en 4, de uitslag voor en laat deze controleren en ondertekenen door de scheidsrechter.
- Brengt de ingevulde jurylijst na afloop van het ponderdeel naar de postbak in de tent van TimeTronics.

4 Field Terminal/scorebord

- Activeert bij aanvang van de wedstrijd het systeem, zodat de naam en startnummer van de eerste deelnemer op het scorebord verschijnen.
- Voert een " 0 " in na een geldige poging, een " X " na een ongeldige poging en een " - " na een overgeslagen poging.
- Accepteert de " 0 ", de " X " of de " - " en toont de naam en startnummer van de volgende deelnemer op het scorebord, etc.

5/6 Instellen hoogte en beoordelen

- Stellen vóór aanvang van de wedstrijd met de meetmal de afwijking vast tussen de hoogte aangegeven op de staanders en de feitelijke hoogte. (Hiermee rekening houdend kan de hoogteaanduiding op de staanders als hulpmiddel worden gebruikt bij het instellen van de vervolhoogten).
- Controleren (na iedere poging) of de staanders vrij staan (10 cm) van de landingsmat.
- Controleren de hoogte van de lat met de meetmal (denk ook aan controle van de horizontale ligging van de lat), telkens als de hoogte verandert of als de lat is gevallen.
- Houden de lat stil indien het trillen ervan niet meer kan leiden tot vallen.
- Nemen na het opleggen van de lat positie in naast de staanders, om te kunnen beoordelen of de lat nog kan vallen nadat deze tijdens een poging is geraakt.
- Jurylid 5 plaatst, nadat de atleet gesprongen heeft, de pylon op de aanloop als teken dat de accommodatie geblokkeerd is.
- Plaatsen als de lat gevallen is, deze weer op de steunen, waarbij ervoor gezorgd wordt dat de lat steeds in dezelfde positie wordt gelegd.
- Controleren iedere keer als de lat gevallen is of bij het opleggen aan beide zijden de juiste ruimte tussen lat en staanders wordt aangehouden.
- Jurylid 5 neemt, als ook jurylid 6 aangegeven heeft dat de hoogte in orde is, de pylon van de baan om aan te geven dat de accommodatie weer gereed is voor een volgende poging.

7 Marshal atleten

- Is ruim 50 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Zorgt voor rust en orde op de verzamelplaats atleten.
- Zorgt ervoor dat de atleten het wedstrijdterrein hoogspringen niet verlaten.
- Controleert of er geen ongeoorloofd coachen plaatsvindt.
- Ziet erop toe dat de atleten geen ongeoorloofde artikelen uit hun tas halen (GSM's, walkmans, etc.).
- Begeleidt atleten die het wedstrijdterrein moeten verlaten (toilet, medische verzorging, etc.).
- Begeleidt de atleten die de wedstrijd hebben beëindigd naar de mixed zone.

- Schakelt in het geval van een geconstateerde overtreding de scheidsrechter in.

3.7 Tijdschema

- Secretaris en marshal in de callroom uiterlijk 50 min. voor aanvang onderdeel
- Overige jury op het wedstrijdterrein 50 min. voor aanvang onderdeel
- Secretaris, marshal en atleten op het wedstrijdterrein
- 40 min. voor aanvang onderdeel*.
- Jury beschikbaar t.b.v. protesten tot ca. 30 min. na afloop van het laatste onderdeel

Zie het chronoloog voor de juiste aanvangstijden

* Mocht de accommodatie nog niet beschikbaar zijn dan moet bij de ingang tot het wedstrijdterrein worden gewacht.

4 POLSSTOKHOOGSPRINGEN

Atletiekunie

4.1 Bezetting

Scheidsrechter(s) springonderdelen	:	1
Chef polsstokhoogspringen	:	1
Jury polsstokhoogspringen	:	5
EDM-operator	:	1
Marshal atleten	:	1

4.2 Functie

Waarborgen dat het polsstokhoogspringen volgens de regels wordt verwerkt en dat een correcte uitslag tot stand komt.

4.3 Taken

Zie:

- Wedstrijdreglement 2012-2013
 - Artikel 180 (Algemene bepalingen technische onderdelen)
 - Artikel 181 (Algemene bepalingen verticale springonderdelen)
 - Artikel 183 (Polsstokhoogspringen),
- 4.6 Procedures en werkwijze.

4.4 Locatie

De accommodatie(s) voor polsstokhoogspringen.

4.5 Materialen

1	landingsmat	1	viltstift (watervast)
1	spike-afdekmat	1	rol wit tape (1 cm breed) ter markering van het verticale vlak
1	afdekhoes landingsmat		door achterzijde insteekbak
2	staanders (hoogte afleesbaar)		
3	springlatten fiber	1	windvaantje
1	meetmal hoogte (met waterpas)	1	bezem
1	EDM-systeem	1	oplegrek polsstokken
2	oplegstokken	1	(doorzichtig) afdekzeil
2	trapjes		polsstokken
1	set vlaggen (rood en wit)	1	tafel jury
1	pylon	1	parasol sof paraplu's
1	talmklok	6	stoelen jury
1	gele vlag	2	banken atleten
1	scorebord polsstokhoogspringen		Bord/blokjes die diepte lat aangeven richting atleet
3	sets van 12 aanl.		
5	rollen tape in verschillende kleuren (aanloop- en afzetmarkering) en punaises		

Algemeen

Op het wedstrijdterrein kan, voor aanvang van het onderdeel, worden ingesprongen. **Zodra de wedstrijd begonnen is, wordt er niet meer ingesprongen.**

N.B. In principe heeft bij het polsstokhoogspringen iedere deelnemer 1 minuut tussen het moment van oproepen en de aanvang van de poging. Bovendien heeft iedere atleet recht op 3 minuten tussen twee opeenvolgende pogingen. Wanneer nog maar 2 of 3 atleten in de strijd zijn hebben zij 2 minuten per poging. Wanneer er nog maar 1 atleet in de strijd is heeft deze atleet 5 minuten voor een poging.

1 Chef polsstokhoogspringen

- Controleert, geruime tijd vóór de atleten het wedstrijdterrein betreden, samen met de scheidsrechter of de accommodatie polsstokhoogspringen in orde is en of alle materialen aanwezig zijn.
- Heeft de supervisie over de taakuitoefening van de juryleden en overlegt zo nodig met de scheidsrechter over wijziging of vervanging van de jurybezetting.
- Schakelt de scheidsrechter in bij:
 - meningsverschillen tussen juryleden en deelnemers of tussen juryleden onderling,
 - situaties waarin het wedstrijdreglement niet voorziet,
 - protesten van deelnemers tegen beslissingen of het functioneren van de jury,
 - wangedrag van deelnemers,
- Wacht op het sein van de juryleden 5 en 6 omtrent **geldig** of **ongeldig** van de poging en toont daarop duidelijk de witte of rode vlag.
- Toont de witte vlag zodra een door aanraken trillende lat door jurylid 5 of 6 is stilgelegd, als teken dat de poging is goedgekeurd.
- Toont de rode vlag wanneer, na de sprong, de lat door toedoen van de atleet valt.
- Toont de rode vlag om aan te geven dat een poging ongeldig is, als een aanloop niet is gevolgd door een sprong en jurylid 5 of 6 aangeven dat de grond of de landingsmat voorbij het denkbeeldige vlak tussen de lat, insteekbak en de standers is geraakt.
- Toont ook een rode vlag als de toegestane tijd voor de poging is verstreken en de atleet nog niet aan zijn poging is begonnen.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 3 de uitslag voor.
- Zorgt ervoor dat het EDM formulier samen met de scheidsrechter en jurylid 7 wordt ingevuld en ondertekend.

2 Oproepen atleten

- Reikt aan de atleten de beschikbare merktekens (tape of bordjes) uit voor het uitzetten van hun aanloop en afzet.
- Ziet erop toe, dat er geen krijt, schoenen, drinkflessen etc. gebruikt worden om de aanloop en afzet te markeren.
- Noteert vóór aanvang van de wedstrijd van iedere atleet de aanvangshoogte (en bij polshoog de gewenste positie van de standers).
- Organiseert voor aanvang van de wedstrijd het inspringen.
- Roept de deelnemers op aan de hand van de jurylijst, rekening houdend met degenen die een poging of hoogte overslaan en controleert of het juiste startnummer op het scorebord is vermeld.
- Controleert of de deelnemer minstens 1 startnummer goed zichtbaar draagt (reclame niet omgevouwen) en of naam en startnummer overeenkomen met het vermelde op de jurylijst.
- Waarschuwt zo nodig de opgeroepen deelnemer dat zijn startnummer op het scorebord is verschenen.
- Attendeert, ter wille van een vlotte voortgang van de wedstrijd, de volgende deelnemer alvast op zijn beurt.

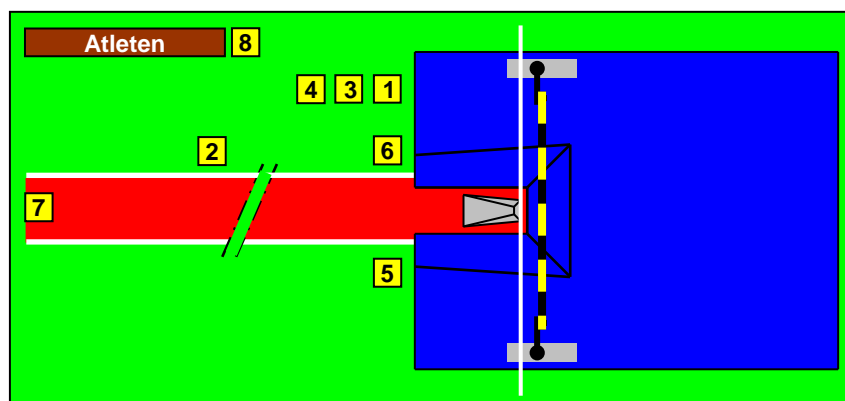


Fig. 12: Positie van de jury bij het polsstokhoogspringen

3 Secretariaat en talmklok

- Is ruim 60 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom.
- Neemt uit het wedstrijdsecretariaat de jurylijsten mee (1 voor de scheidsrechter, 1 voor jurylid 2, 1 voor jurylid 4 en 1 voor zichzelf).
- Neemt vóór aanvang van de wedstrijd van iedere atleet de aanvangshoogte en de positie van de standers van jurylid 2 over.
- Meldt juryleden 5 en 6 de positie van de standers voor de volgende deelnemer.
- Geeft de positie van de standers aan met blokjes of bord
- Meldt jurylid 4 welke atleet (startnummer) als volgende aan een poging begint.

- Controleert of jurylid 2 de juiste atleet oproept, rekening houdend met degenen die een poging of hoogte zullen overslaan.
- Start de klok op het moment dat de naam (het startnummer) van de deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Heft 15 seconden voordat de toegestane tijd zal verstrijken de gele vlag.
- Noteert in goed leesbaar handschrift op de jurylijst een van de volgende opties:

- geldige poging	:	0
- ongeldige poging	:	X
- overgeslagen poging	:	-
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 1 de uitslag voor en legt deze voor aan de scheidsrechter ter controle en ondertekening.
- Brengt de ingevulde jurylijst na afloop van het ponderdeel naar de postbak in de tent van TimeTronics.

4 Field Terminal/scorebord

- Activeert bij aanvang van de wedstrijd het systeem, zodat de naam en startnummer van de eerste deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Voert een "0" in na een geldige poging, een "X" na een ongeldige poging en een "-" na een overgeslagen poging.
- Accepteert de "0", de "X" of de "-" en toont de naam en startnummer van de volgende deelnemer op het scorebord, etc.

5/6 Beoordelen

- Stellen vóór aanvang van de wedstrijd samen met jurylid 7 de afwijking vast tussen de hoogte aangegeven op de staanders en de feitelijke hoogte. (Hiermee rekening houdend kan de hoogteaanwijzing op de staanders als hulpmiddel worden gebruikt bij het instellen van de vervolghoogten).
- Nemen na het opleggen van de lat positie in naast de staanders, om te kunnen beoordelen of de lat nog kan vallen nadat deze tijdens een poging is geraakt.
- Jurylid 5 plaatst, nadat de atleet gesprongen heeft, de pylon op de aanloop als teken dat de accommodatie geblokkeerd is.
- Plaatsen de lat weer op de steunen, waarbij ervoor gezorgd wordt dat de lat steeds in dezelfde positie wordt gelegd.
- Jurylid 5 neemt, als ook jurylid 6 aangegeven heeft dat de hoogte en de positie van de staanders in orde is, de pylon van de baan om aan te geven dat de accommodatie weer gereed is voor een volgende poging.

7 EDM-operator

- Controleert de hoogte van de lat met de EDM-apparatuur (denk ook aan controle van de horizontale ligging van de lat), telkens als de hoogte verandert of de lat is gevallen.

8 Marshal atleten

- Is ruim 60 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Zorgt voor rust en orde op de verzamelplaats atleten.
- Zorgt ervoor dat de atleten het wedstrijdterrein polsstokhoogspringen niet verlaten.
- Controleert of er geen ongeoorloofd coachen plaatsvindt.
- Ziet erop toe dat de atleten geen ongeoorloofde artikelen uit hun tas halen (GSM's, walkmans, etc.).
- Begeleidt atleten die het wedstrijdterrein moeten verlaten (toilet, medische verzorging, etc.).
- Begeleidt de atleten die de wedstrijd hebben beëindigd naar de mixed zone.
- Schakelt in het geval van een geconstateerde overtreding de scheidsrechter in.

4.7 Tijdschema

- Secretaris en marshal in de callroom uiterlijk 60 min. voor aanvang onderdeel
- Overige jury op het wedstrijdterrein 60 min. voor aanvang onderdeel
- Secretaris, marshal en atleten op het wedstrijdterrein
- 50 min. voor aanvang onderdeel. Is de accommodatie (nog) niet beschikbaar dan wordt er gewacht bij de ingang van het wedstrijdterrein!
- Jury beschikbaar t.b.v. protestentot ca. 30 min. na afloop van het laatste onderdeel

Zie het chronoloog voor de juiste aanvangstijden

* Mocht de accommodatie nog niet beschikbaar zijn dan moet bij de ingang tot het wedstrijdterrein worden gewacht.

5 VERSPRINGEN EN HINK-STAP-SPRINGEN

5.1 Bezetting

Scheidsrechter(s) springonderdelen	:	1
Chef jury verspringen (hink-stap-springen)	:	1
Jury verspringen (hink-stap-springen)	:	7
EDM-operator	:	1
Windmetercontroleur	:	1
Marshal atleten	:	1

5.2 Functie

Waarborgen dat het verspringen en het hink-stap-springen volgens de regels wordt verwerkt en dat een correcte uitslag tot stand komt.

5.3 Taken

Zie:

- Wedstrijdreglement 2012-2013
 - Artikel 180 (Algemene bepalingen technische onderdelen)
 - Artikel 184 (Algemene bepalingen horizontale springonderdelen)
 - Artikel 185 (Verspringen),
 - Artikel 186 (Hink-stap-springen)
- 5.6 Procedures en werkwijze.

5.4 Locatie

De accommodatie(s) verspringen (hink-stap-springen).

5.5 Materialen

30	aanloopmarkeringen	2	landingsbakken (zand op hoogte)
1	windvaantje		
1	windmeter	2	afstandsmarkeringen
1	scorebord windsnelheid		landingsbak
1	pylon	2	vlaggen bij NR (oranje of rwb)
1	talmklok		buiten de landingsbak
1	gele vlag	1	markeerpen
2	hss balken	2	sets vlaggen (rood en wit)
	- mannen: 13 m	1	geijkt stalen meetlint 10 meter
	- vrouwen: 11 m		roestvast t.b.v. ver
2	balkmarkeringsborden	1	geijkt stalen meetlint 20 meter
3	plasticinestrips		roestvast t.b.v. hss
1	set reparatiemateriaal	1	EDM-systeem + meetspiegel
	plasticine (plamuurmes, roller, water)	1	scorebord ver/hss
1	emmer met water	1	hark of zandschuiver, bezem, handveger, schop, trekker, gieter, zware metalen rei (3m)

2	tafels jury en windmetercontroleur	1	35m vlag t.b.v. windmeter hss
2	parasols of paraplu's	9	stoelen jury
1	40m vlag t.b.v. windmeter ver	2	banken atleten

5.6 Procedures en werkwijze

Algemeen

Op het wedstrijdterrein kan, in de volgorde van de jurylijst, ingesprongen worden.

Zodra de wedstrijd begonnen is, wordt er niet meer ingesprongen.

N.B. In principe heeft bij het ver- en hink-stap- springen iedere deelnemer 1 minuut tussen het moment van oproepen en de aanvang van de poging. Bovendien heeft iedere atleet recht op 2 minuten tussen twee opeenvolgende pogingen.

1 Chef verspringen

- Controleert, geruime tijd vóór de atleten het wedstrijdterrein betreden, samen met de scheidsrechter of de accommodatie verspringen/hink-stap-ver springen in orde is en of alle materialen aanwezig zijn.
- Verifieert voorafgaand aan de wedstrijd de juiste werking van de EDM, door de meetresultaten te vergelijken met de metingen met een geijkt stalen meetband.
- Zorgt ervoor dat het EDM formulier samen met de scheidsrechter en de jurylid 9 wordt ingevuld en ondertekend.
- Heeft de supervisie over de taakuitoefening van de juryleden en overlegt zo nodig met de scheidsrechter over wijziging of vervanging van de jurybezetting.
- Schakelt de scheidsrechter in bij:
 - meningsverschillen tussen juryleden en deelnemers of tussen juryleden onderling,
 - situaties waarin het wedstrijdreglement niet voorziet,
 - protesten van deelnemers tegen beslissingen of het functioneren van de jury,
 - wangedrag van deelnemers,
- Controleert of de afzet geldig is en toont, wanneer blijkt dat ook de actie in de landingsbak correct is verlopen, de witte vlag. Wanneer een afdruk in de plasticine zichtbaar is of een overtreding in de landingsbak is geconstateerd wordt de rode vlag getoond.
- Toont ook een rode vlag als de toegestane tijd voor de poging is verstreken en de atleet nog niet aan zijn poging begonnen is.
- Roept de scheidsrechter erbij in de gevallen waarin de atleet tegen de beslissing van een ongeldige poging protesteert; de scheidsrechter beslist vervolgens of de afstand opgemeten wordt en (eventueel onder voorbehoud) op de jurylijst genoteerd moet worden of dat de poging definitief ongeldig wordt verklaard.
- Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 3 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 3 de uitslag voor.

- Verifieert na afloop van de wedstrijd de juiste werking van de EDM, door de meetresultaten te vergelijken met de metingen met een geijkt stalen meetband.

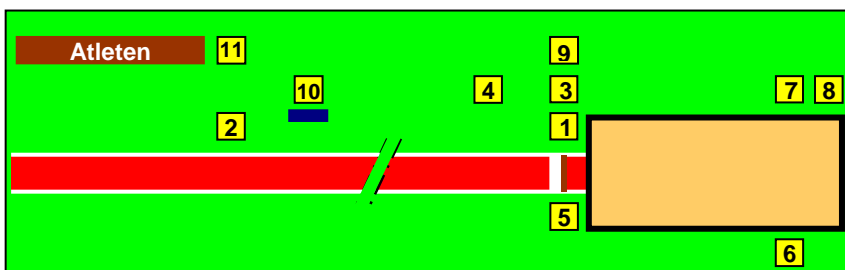


Fig. 13: Positie van de juryleden bij het verspringen

2 Oproepen

- Reikt aan de atleten de beschikbare merktekens (of tape) uit voor het uitzetten van hun aanloop.
- Ziet erop toe, dat er geen krijt, schoenen, drinkflessen etc. gebruikt worden om de aanloop uit te zetten.
- Organiseert voor aanvang van de wedstrijd het inspringen.
- Roept de deelnemers op aan de hand van de jurylijst en controleert of het juiste startnummer op het scorebord is vermeld.
- Waarschuwt zo nodig de opgeroepen deelnemer dat zijn startnummer op het scorebord is verschenen.
- Controleert of de deelnemer 2 startnummers draagt (reclame niet omgevouwen) en of naam en startnummer overeenkomen met de jurylijst.
- Attendeert , ter wille van een vlotte voortgang van de wedstrijd, de volgende atleet op zijn/haar beurt.
- Neemt na 3 rondes van jurylid 3 over welke deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Informeert de atleten welke deelnemers het wedstrijdterrein dienen te verlaten en welke deelnemers recht hebben op drie extra pogingen en in welke volgorde.
- Roept de eerste van de deelnemers voor de vierde ronde op, etc.

3 Secretariaat en talmklok

- Is ruim 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Neemt uit de callroom de jurylijsten mee (1 voor de scheidsrechter, 1 voor jurylid 2, 1 voor jurylid 4 en 1 voor zichzelf).
- Controleert of de juiste naam (het juiste startnummer) op het scorebord verschijnt.
- Start de klok op het moment dat de naam (het startnummer) van de deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Heft 15 seconden voordat de toegestane tijd zal verstrijken de gele vlag.

- Krijgt van jurylid 4 (of jurylid 5 bij handmatige meting) de gesprongen afstand (naar beneden afgerond op gehele centimeters) door en noteert in goed leesbaar handschrift de geleverde prestatie op de jurylijst d.m.v. de volgende notaties:

-	geldige poging	:	afstand
-	ongeldige poging	:	X
-	overgeslagen poging	:	-
- Controleert of dit resultaat ook op het scorebord wordt weergegeven.
- Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 1 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen.
- Plaats de namen van de deelnemers voor de 3 extra pogingen in de volgorde van minst goede naar beste en laat dit door de scheidsrechter controleren.
- Informeert jurylid 2 en 4 welke deelnemers 3 extra pogingen krijgen en in welke volgorde.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 1 de uitslag voor en laat de jurylijst door de scheidsrechter controleren en ondertekenen.
- Brengt de ingevulde jurylijst, incl. de lijst met de windmeting, naar de postbak in de tent van TimeTronics.

4 Field Terminal (scorebord bij handmatige meting)

- Activeert bij aanvang van de wedstrijd het systeem, zodat de naam en startnummer van de eerste deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Geeft na een geldige poging de gesprongen afstand door aan jurylid 3.
- Voert de **afstand** in na een geldige poging, een " **X** " in na een ongeldige poging of een " - " na een overgeslagen poging.
- Accepteert de **afstand** (of de " **X** " of de " - ") en toont de naam en startnummer van de volgende deelnemer op het scorebord, etc.
- Controleert na 3 ronden met jurylid 3 of de deelnemers die recht hebben op 3 extra pogingen juist en in de juiste volgorde door het systeem worden weergegeven.

5 Beoordeling, pylon, (meetlint) en repareren plasticinestrips

- Haalt, nadat jurylid 8 heeft aangegeven dat de landingsbak gereed is, de pylon weg van de aanloop en signaleert naar jurylid 2 dat de volgende deelnemer opgeroepen kan worden.
- Controleert met jurylid 1 of de afzet geldig is.
- Plaats na de sprong de pylon op de aanloopbaan om tijdens het opmeten de aanloop te blokkeren.
- Vervangt de plasticinestrook in de afzetbalk door een gaaf exemplaar, indien daarin na een ongeldige afzet een afdruk in het oppervlak is ontstaan (nadat de atleet de mogelijkheid is geboden de afdruk te bekijken) en repareert de beschadigde plasticinestrook.
- Heeft enkele plasticinehouders, water, plamuurmes en/of roller beschikbaar.
- Strijkt de plasticine van alle houders op gelijke wijze glad, teneinde voor alle deelnemers identieke afzetomstandigheden te hebben.

6 Beoordeling en meting

- Bepaalt samen met jurylid 7 na de landing of de poging geldig of ongeldig is (achterste indruk in het zand, etc.).
- Toont bij een geldige poging de witte vlag en bij een ongeldige poging de rode vlag.
- Assisteert eventueel jurylid 8 bij het vlakstrijken van de landingsbak en controleert mede of na iedere poging het zandoppervlak weer glad is.

7 Beoordeling en meetspiegel

- Bepaalt samen met jurylid 6 na de landing of de poging geldig of ongeldig is.
- Stelt op de juiste wijze de achterste indruk vast (let op terugvallen, sleeppandje e.d.).
- Plaatst, na het reglementair verlaten van de zandbak door atleet, bij gebruik van de EDM-apparatuur, ook bij een ongeldige poging, de meetspiegel op de achterste rand van de indruk en speelt de luchtbel van de waterpas precies in het midden van de cirkel.
- Haalt de meetspiegel pas weg, nadat jurylid 9 heeft aangegeven dat de meting heeft plaatsgevonden, of nadat jurylid 1 heeft aangegeven dat tegen een ongeldig beoordeelde poging geen protest is ingediend.

8 Vlakstrijken landingsbak

- Zorgt samen met jurylid 6 dat na elke poging het zand weer vlak wordt gemaakt en op gelijke hoogte ligt met de afzetbalk.
- Strijkt tijdens inspringen verspringbak regelmatig praktisch vlak (gaten dicht)
- Seint jurylid 5 in dat de landingsbak gereed is voor de volgende deelnemer, zodat de pylon van de aanloop verwijderd kan worden.
- Staat tijdens de sprong zodanig opgesteld, dat zowel de toeschouwers als jurylid 6 en 7 geen (visuele) hinder van hem ondervinden.

9 EDM-operator (EDM = Electronic Distance Measurement)

- Richt de laser op de door jurylid 7 geplaatste meetspiegel.
- De door de EDM-apparatuur geregistreerde afstand wordt automatisch ingevoerd in de computer.
- Signaleert jurylid 7 dat de meetspiegel verwijderd kan worden zodra gebleken is dat de afstand correct in het systeem is ingevoerd.

10 Windmetercontroleur/bediener FT

- Stelt aan de hand van het scorebord vast welke atleet gaat springen.
- Meet de wind gedurende 5 seconden, vanaf het moment waarop de atleet het 40 meter punt passeert (35 meter bij het hink-stap-springen), of bij een kortere aanloop, vanaf het begin van de aanloop.
- Noteert de gemeten windsnelheid op de deelnemerslijst met een + bij rugwind en een - bij tegenwind. De gemeten snelheid wordt op 0,1 m/sec in positieve richting afgerond.
- Levert na afloop van de wedstrijd de ingevulde jurylijst met windsnelheden in bij jurylid 3.

11 Marshal atleten

- Is 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Zorgt voor rust en orde op de verzamelplaats atleten.
- Zorgt ervoor dat de atleten het wedstrijdterrein verspringen (hink-stap-springen) niet verlaten.
- Controleert of er geen ongeoorloofde coaching plaatsvindt.
- Ziet erop toe dat de atleten geen ongeoorloofde artikelen uit hun tas halen (GSM's, walkmans, etc.).
- Begeleidt atleten die het wedstrijdterrein moeten verlaten (toilet, medische verzorging, etc.).
- Begeleidt de atleten die de wedstrijd hebben beëindigd naar de mixed zone.
- Schakelt in het geval van een geconstateerde overtreding de scheidsrechter in.

5.7 Tijdschema

- Secretaris en marshal in de callroom uiterlijk 40 min. voor aanvang onderdeel
- Overige jury op het wedstrijdterrein 40 min. voor aanvang onderdeel
- Secretaris, marshal en atleten op het wedstrijdterrein
- 30 min. voor aanvang onderdeel*.
- Jury beschikbaar t.b.v. protestentot ca. 30 min. na afloop van het laatste onderdeel

Zie het chronoloog voor de juiste aanvangstijden

* Mocht de accommodatie nog niet beschikbaar zijn dan moet bij de ingang tot het wedstrijdterrein worden gewacht.

6 KOGELSTOTEN

6.1 Bezetting

Scheidsrechter werponderdelen	:	1
Chef kogelstoten	:	1
Jury kogelstoten	:	7
EDM-operator	:	1
Marshal atleten	:	1

6.2 Functie

Waarborgen dat het kogelstoten volgens de regels wordt verwerkt en dat een correcte uitslag tot stand komt.

6.3 Taken

Zie:

- Wedstrijdreglement 2012-2013
 - Artikel 180 (Algemene bepalingen technische onderdelen)
 - Artikel 187 (Algemene bepalingen werponderdelen)
 - Artikel 188 (Kogelstoten)
- 6.6 Procedures en werkwijze.

6.4 Locatie

Een of twee van de beschikbare kogelringen.

6.5 Materialen

1	ring kogelstoten (toplaag, stootblok, belijning!)	1	gele vlag
		1	scorebord
2	kokosmatten o.d. naast de ring	2	rollen markeerband 30m (sector) + U-pennen
3	kogels 4,000 kg (95-110mm)	-	afstandsbakens
3	kogels 7,260 kg (110-130mm)	2	vlaggen bij NR (oranje of rwb)
1	kogelopbergrek		buiten de sector
1	magnesiumhouder + magnesium	1	terugrolgoot kogels (indien beschikbaar)
1	markeerpen	1	bezem + hark,dweil en
1	set vlaggen (rood en wit)		doeken
1	meetlint 30 meter roestvast staal	1	tafel jury
		8	stoelen jury
1	EDM-systeem + meetspiegel	1	parasols of paraplu's
1	pylon	2	banken atleten
1	talmklok		

Algemeen

Op het wedstrijdterrein kan, in de volgorde van de jurylijst iedere deelnemer instoten.

Zodra de wedstrijd begonnen is, wordt er niet meer ingestoten.

N.B. In principe heeft bij het kogelstoten iedere deelnemer 1 minuut tussen het moment van oproepen en de aanvang van de poging. Bovendien heeft iedere atleet recht op 2 minuten tussen twee opeenvolgende pogingen.

1 Chef kogelstoten

- Controleert, geruime tijd vóór de atleten het wedstrijdterrein betreden, samen met de scheidsrechter of de accommodatie kogelstoten in orde is en of alle materialen aanwezig zijn.
- Verifieert, indien aanwezig, voorafgaand aan en na afloop van de wedstrijd de juiste werking van de EDM, door de meetresultaten te vergelijken met de metingen met een geijkt stalen meetband.
- Zorgt ervoor dat het EDM formulier samen met de scheidsrechter en de jurylid 9 wordt ingevuld en ondertekend.
- Heeft de supervisie over de taakuitoefening van de juryleden en overlegt zo nodig met de scheidsrechter over wijziging of vervanging van de jurybezetting.
- Schakelt de scheidsrechter in bij:
 - meningsverschillen tussen juryleden en deelnemers of tussen juryleden onderling,
 - situaties waarin het wedstrijdreglement niet voorziet,
 - protesten van deelnemers tegen beslissingen of het functioneren van de jury,
 - wangedrag van deelnemers.
- Beoordeelt samen met jurylid 2 en 5 of de actie in de ring geldig is uitgevoerd.
- Toont, een witte vlag bij een geldige actie.
- Toont een rode vlag wanneer de actie in de ring of sector ongeldig is verlopen.
- Toont ook een rode vlag als de toegestane tijd voor de poging verstreken is en de atleet nog niet aan zijn poging begonnen is.
- Roept de scheidsrechter erbij in de gevallen waarin de atleet tegen de beslissing van een ongeldige poging protesteert. De scheidsrechter beslist vervolgens of de afstand opgemeten wordt en (eventueel onder voorbehoud) op de jurylijst genoteerd moet worden of dat de poging definitief ongeldig verklaard wordt.
- Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 3 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 3 de uitslag voor.

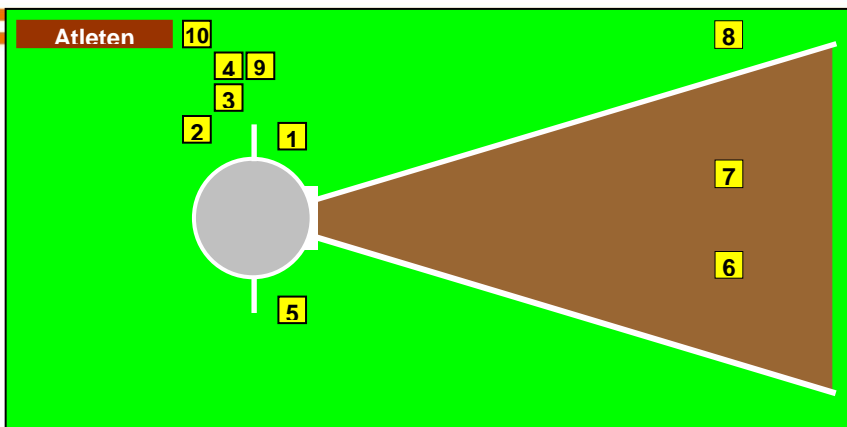


Fig. 14: Positie van de juryleden bij het kogelstoten

2 Oproeper en controle werpmateriaal

- Organiseert voor aanvang van de wedstrijd het instoten in de volgorde van de jurylijst).
- Controleert aan de hand van de jurylijst of het juiste startnummer op het scorebord is verschenen en waarschuwt zo nodig de deelnemer dat zijn startnummer op het scorebord is verschenen.
- Controleert of de deelnemer 2 startnummers draagt (reclame niet omgevouwen) en of naam en startnummer overeenkomen met de jurylijst.
- Controleert voordat de atleet aan zijn poging begint of op de kogel het merk van de materiaalkeuring aanwezig is.
- Noteert bij iedere poging het op de kogel aangebrachte nummer bij de naam van de deelnemer.
- Attendeert, voor een vlotte voortgang van de wedstrijd, de volgende deelnemer alvast op zijn/haar beurt.
- Controleert tijdens de poging of de actie aan de achterzijde van de ring correct verloopt en seint bij een overtreding jurylid 1 daarover in.
- Neemt na 3 ronden van jurylid 3 over welke deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Informeert de atleten welke deelnemers het wedstrijdterrein dienen te verlaten en welke deelnemers recht hebben op drie extra pogingen en in welke volgorde.
- Roept de eerste van de deelnemers voor de vierde ronde op, etc.
- Overhandigt aan het eind van de wedstrijd de lijst, waarop is ingevuld met welke kogel iedere atleet heeft geworpen, aan jurylid 3.

3 Secretariaat en talmklok

- Is ruim 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Neemt uit de callroom de jurylijsten mee (1 voor de scheidsrechter, 1 voor jurylid 2, 1 voor jurylid 4 en 1 voor zichzelf).
- Controleert of de juiste naam (het juiste startnummer) op het scorebord verschijnt.
- Start de klok op het moment dat de naam (het startnummer) van de deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Heft 15 seconden voordat de toegestane tijd zal verstrijken de gele vlag.
- Krijgt van jurylid 4 (of jurylid 5 bij handmatige meting) de gestoten afstand (**naar beneden afgerond op gehele centimeters**) door en noteert in goed leesbaar handschrift de geleverde prestatie op de jurylijst d.m.v. de volgende notaties:
 - geldige poging : **afstand**
 - ongeldige poging : **X**
 - overgeslagen poging : **-**
- Controleert of dit resultaat ook op het scorebord wordt weergegeven.
- Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 1 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen.
- Plaast de namen van de deelnemers voor de 3 extra pogingen in de volgorde van minst goede naar beste en laat dit door de scheidsrechter controleren.
- Informeert jurylid 2 en 4 welke deelnemers 3 extra pogingen krijgen en in welke volgorde.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 1 de uitslag voor en laat de jurylijst door de scheidsrechter controleren en ondertekenen.
- Brengt de ingevulde jurylijst na afloop van het onderdeel naar de postbak in de tent van TimeTronics..

4 Field Terminal (scorebord bij handmatige meting)

- Activeert bij aanvang van de wedstrijd het systeem, zodat de naam en startnummer van de eerste deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Geeft na een geldige poging de geworpen afstand door aan jurylid 3.
- Voert de afstand in na een geldige poging, een " X " in na een ongeldige poging en een " - " na een overgeslagen poging.
- Accepteert de **afstand** (of de " X " of de " - ") en toont de naam en startnummer van de volgende deelnemer op het scorebord, etc.
- Controleert na 3 ronden met jurylid 3 of de deelnemers die recht hebben op 3 extra pogingen juist en in de juiste volgorde door het systeem worden weergegeven.

5 Pylon (en eventueel aflezing meetlint)

- Neemt, na een teken van jurylid 7, de pylon uit de ring om aan te geven dat de accommodatie beschikbaar is voor de volgende deelnemer.
- Beoordeelt samen met juryleden 1 en 2 of de actie in de ring correct wordt uitgevoerd en seint jurylid 1 daarover in.
- Plaast na de stoot de pylon in de ring om daarmee de accommodatie te blokkeren voor een volgende deelnemer.

- Neemt, nadat de afstandsmeting heeft plaatsgevonden, de pylon uit de ring ten teken dat de accommodatie beschikbaar is voor een volgende poging.

6 Plaatsbepaling en vlag

- Beoordeelt samen met jurylid 7 of de kogel binnen de sectorlijnen is geland.
- Toont bij een geldige poging een witte en bij een ongeldige poging een rode vlag.
- Maakt, nadat de afstandsmeting heeft plaatsgevonden, de eventueel ontstane gaten in de werpsector provisorisch dicht.

7 Plaatsbepaling en meetspiegel

- Beoordeelt samen met jurylid 6 of de kogel binnen de sectorlijnen is geland.
- Bepaalt de dichtst bij de aanloop gelegen indruk van de kogel en plaatst daar, bij gebruik van de EDM-apparatuur, de meetspiegel en speelt de luchtbel van de waterpas precies in het midden van de cirkel.
- Haalt de meetspiegel pas weg, nadat jurylid 10 heeft aangegeven dat de meting heeft plaatsgevonden, of nadat jurylid 1 heeft aangegeven dat tegen een ongeldig beoordeelde poging geen protest is ingediend.
- Maakt, nadat de afstandsmeting heeft plaatsgevonden, de eventueel ontstane gaten in de werpsector provisorisch dicht.

8 Werpmateriaal

- Haalt de gestoten kogel uit de sector.
- Maakt de kogel schoon met een aanwezige doek (service)
- Plaatst de kogel in de terugrolgoot. (indien deze er is; anders **terugbrengen**)

9 EDM-operator (EDM = Electronic Distance Measurement)

- Richt de laser op de door jurylid 7 geplaatste meetspiegel.
- De door de EDM-apparatuur geregistreerde afstand wordt automatisch ingevoerd in de computer.
- Signaleert jurylid 7 dat de meetspiegel verwijderd kan worden zodra gebleken is dat de afstand correct in het systeem is ingevoerd.

10 Marshal atleten

- Is ruim 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Zorgt voor rust en orde op de verzamelplaats atleten.
- Zorgt ervoor dat de atleten het wedstrijdterrein kogelstoten niet verlaten.
- Controleert of er geen ongeoorloofd coachen plaatsvindt.
- Ziet erop toe dat de atleten geen ongeoorloofde artikelen uit hun tas halen (GSM's, walkmans, etc.).
- Begeleidt atleten die het wedstrijdterrein moeten verlaten (toilet, medische verzorging, etc.).
- Begeleidt de atleten die de wedstrijd hebben beëindigd naar de mixed zone.
- Schakelt in het geval van een geconstateerde overtreding de scheidsrechter in.

6.7 Tijdschema

- Secretaris en marshal in de callroom uiterlijk 40 min. voor aanvang onderdeel
- Overige jury op het wedstrijdterrein 40 min. voor aanvang onderdeel
- Secretaris, marshal en atleten op het wedstrijdterrein
- 30 min. voor aanvang onderdeel *
- Jury beschikbaar t.b.v. protestentot ca. 30 min. na afloop van het laatste onderdeel

Zie het chronoloog voor de juiste aanvangstijden

* Mocht de accommodatie nog niet beschikbaar zijn dan moet bij de ingang tot het wedstrijdterrein worden gewacht.

7 DISCUSWERPEN EN KOGELSLINGEREN

7.1 Bezetting

Scheidsrechter werponderdelen	:	1
Chef discuswerpen (kogelslingeren)	:	1
Jury discuswerpen (kogelslingeren)	:	8
EDM-operator	:	1
Marshal atleten	:	1

7.2 Functie

Waarborgen dat het discuswerpen/kogelslingeren volgens de regels wordt verwerkt en dat een correcte uitslag tot stand komt.

7.3 Taken

Zie:

- Wedstrijdreglement 2012-2013
 - Artikel 180 (Algemene bepalingen technische onderdelen)
 - Artikel 187 (Algemene bepalingen werponderdelen)
 - Artikel 189 (Discuswerpen)
 - Artikel 190 (De discuskooi)
 - Artikel 191 (Kogelslingeren)
 - Artikel 192 (Kooi voor kogelslingeren)
- 7.6 Procedures en werkwijze.

7.4 Locatie

Discuswerpen en kogelslingeren vanuit de kogelslengerkooi.

7.5 Materialen

Discuswerpen

1	discusring (toplaag, metalen ring, belijning!)	3	discussen 1,000 kg
2	kokosmatten naast de ring	3	discussen 2,000 kg
1	kooi met dubbel net (deuren in positie discuswerpen)	•	opbergrek(ken) discussen

Kogelslingeren

1	discusringen (toplaag, metalen ring, belijning!)	1	kooi met dubbel net (deuren in positie kogelslingeren)
1	inlegsegment kogelslingeren	3	slingerkogels 4,000 kg
2	kokosmatten naast de ring	3	slingerkogels 7,260 kg
		•	opbergrek(ken) slingerkogels

Discuswerpen en kogelslingeren

2	sets afstandskubussen	2	markeerpennen
2	vlaggen bij NR (oranje of rwb) buiten de sector	1	meetlint 100 meter roestvast staal
1	magnesiumhouder + magnesium	1	EDM-systeem + meetspiegel
1	windvaantje (discuswerpen)	1	scorebord (verrijdbaar)
2	sets vlaggen (rood en wit)	1	bezem
1	pylon	1	tafel jury
1	talmklok	8	stoelen jury
1	gele vlag	2	parasols of paraplu's
2	rollen markeerband 100m (sector) + U-pennen	2	banken atleten
		•	dweilen en droogdoeken

7.6 Procedures en werkwijze

Algemeen

Op het wedstrijdterrein kan, na uitgifte van het wedstrijd materiaal, in de volgorde van de jurylijst iedere deelnemer inwerpen. **Zodra de wedstrijd begonnen is, wordt er niet meer ingeworpen.**

N.B. draaien met de slingerkogels als warming-up is uitsluitend toegestaan IN DE KOOI!

N.B. In principe heeft iedere deelnemer 1 minuut tussen het moment van oproepen en de aanvang van de poging. Bovendien heeft iedere atleet recht op 2 minuten tussen twee opeenvolgende pogingen.

1 Chef discuswerpen/kogelslingeren

- Controleert, geruime tijd vóór de atleten het wedstrijdterrein betreden, samen met de scheidsrechter of de accommodatie discuswerpen / kogelslingeren in orde is en of alle materialen aanwezig zijn.
- Verifieert voorafgaand aan en na afloop van de wedstrijd de juiste werking van de EDM, door de meetresultaten te vergelijken met de metingen met een geijkt stalen meetband.
- Zorgt ervoor dat het EDM formulier samen met de scheidsrechter en de jurylid 10 wordt ingevuld en ondertekend.
- Heeft de supervisie over de taakuitoefening van de juryleden en overlegt zo nodig met de scheidsrechter over wijziging of vervanging van de jurybezetting.
- Schakelt de scheidsrechter in bij:
 - meningsverschillen tussen juryleden en deelnemers of tussen juryleden onderling,
 - situaties waarin het wedstrijdreglement niet voorziet,
 - protesten van deelnemers tegen beslissingen of het functioneren van de jury,
 - wangedrag van deelnemers.
- Beoordeelt samen met jurylid 5 of de actie in de ring geldig is uitgevoerd.
- Toont een witte vlag bij een geldige actie, nadat de atleet de ring correct heeft verlaten en vanuit de sector is aangegeven dat de worp geldig is.

- Toont een rode vlag wanneer de actie in de ring ongeldig is verlopen, of vanuit de sector wordt aangegeven dat de worp ongeldig is
- Toont ook een rode vlag als de toegestane tijd voor de poging verstreken is en de atleet nog niet aan zijn poging begonnen is.
- Roept de scheidsrechter erbij in de gevallen waarin de atleet tegen de beslissing van een ongeldige poging protesteert. De scheidsrechter beslist vervolgens of de afstand opgemeten wordt en (eventueel onder voorbehoud) op de jurylijst genoteerd moet worden of dat de poging definitief ongeldig verklaard wordt.
- Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 3 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 3 de uitslag voor.

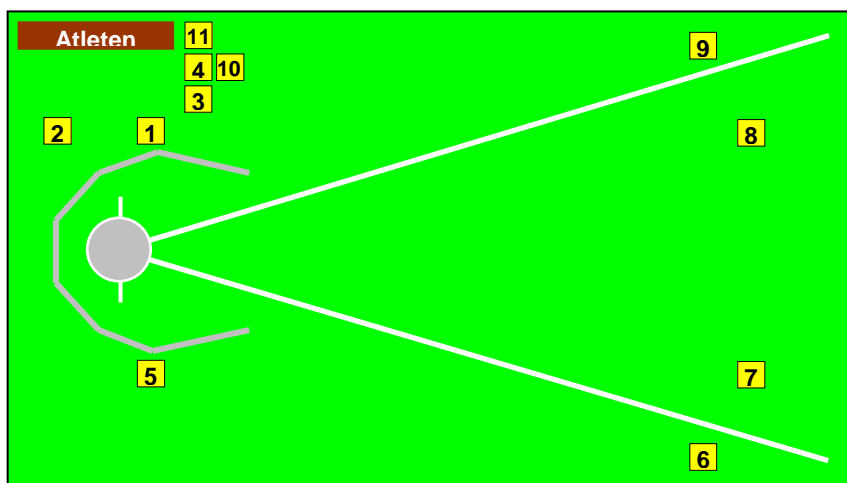


Fig.15: Positie van de juryleden bij het discuswerpen/kogelslingeren

2 Oproeper en controle werpmateriaal

- Organiseert voor aanvang van de wedstrijd het inwerpen in de volgorde van de jurylijst.
- Controleert aan de hand van de jurylijst of het juiste startnummer op het scorebord is verschenen en waarschuwt zo nodig de deelnemer dat zijn startnummer op het scorebord is verschenen.
- Controleert of de deelnemer 2 startnummers draagt (reclame niet omgevouwen) en of naam en startnummer overeenkomen met het vermelde op de jurylijst.
- Controleert voordat de atleet aan zijn poging begint of op de discus/slingerkogel het merk van de materiaalkeuring aanwezig is.
- Noteert bij iedere poging het op de discus/slingerkogel aangebrachte nummer bij de naam van de deelnemer.
- Attendeert alvast de volgende deelnemer op diens beurt voor een vlotte voortgang van de wedstrijd.

- Neemt na 3 ronden van jurylid 3 over welke deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Informeert de atleten welke deelnemers het wedstrijdterrein dienen te verlaten en welke deelnemers recht hebben op drie extra pogingen en in welke volgorde.
- Roept de eerste van de deelnemers voor de vierde ronde op, etc.
- Overhandigt aan het eind van de wedstrijd de lijst, waarop is ingevuld met welke discus/slingerkogel iedere atleet heeft geworpen, aan jurylid 3.

3 Secretariaat en talmklok

- Is ruim 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
 - Neemt uit de callroom de jurylijsten mee (1 voor de scheidsrechter, 1 voor jurylid 2, 1 voor jurylid 4 en 1 voor zichzelf).
 - Controleert of de juiste naam (het juiste startnummer) op het scorebord verschijnt.
 - Start de klok op het moment dat de naam (het startnummer) van de deelnemer op het scorebord verschijnt.
 - Heft 15 seconden voordat de toegestane tijd zal verstrijken de gele vlag.
 - Krijgt van jurylid 4 de geworpen afstand (**naar beneden afgerond op gehele centimeters**) door en noteert in goed leesbaar handschrift de geleverde prestatie op de jurylijst d.m.v. de volgende notaties:
 - geldige poging : **afstand**
 - ongeldige poging : **X**
 - overgeslagen poging : **-**
 - Controleert of dit resultaat ook op het scorebord wordt weergegeven.
 - Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 1 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen.
 - Plaats de namen van de deelnemers voor de 3 extra pogingen in de volgorde van minst goede naar beste en laat dit door de scheidsrechter controleren.
 - Informeert jurylid 2 en 4 welke deelnemers 3 extra pogingen krijgen en in welke volgorde.
 - Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 1 de uitslag voor en laat de jurylijst door de scheidsrechter controleren en ondertekenen.
 - Brengt de ingevulde jurylijst na afloop van het onderdeel naar de postbak in de tent van TimeTronics..
- ### 4 Field Terminal
- Activeert bij aanvang van de wedstrijd het systeem, zodat de naam en startnummer van de eerste deelnemer op het scorebord verschijnt.
 - Geeft na een geldige poging de geworpen afstand door aan jurylid 3.
 - Voert de **afstand** in na een geldige poging, een " **X** " in na een ongeldige poging en een " - " na een overgeslagen poging.
 - Accepteert de **afstand** (of de " **X** " of de " - ") en toont de naam en startnummer van de volgende deelnemer op het scorebord, etc.

- Controleert na 3 rondes met jurylid 3 of de deelnemers die recht hebben op 3 extra pogingen juist en in de juiste volgorde door het systeem worden weergegeven.
- Laat aan het eind van de wedstrijd de resultaten door de scheidsrechter controleren en voert, als alles in orde is bevonden, ter verificatie de naam van de scheidsrechter in het systeem in.

5 Beoordeling en pylon

- Neemt, na een teken van jurylid 7, de pylon uit de ring als teken dat de accommodatie beschikbaar is voor de volgende deelnemer.
- Beoordeelt samen met jurylid 1 en 2 of de actie in de ring correct wordt uitgevoerd en seint jurylid 1 daarover in.
- Plaatst na de worp de pylon in de ring om daarmee de accommodatie te blokkeren voor een volgende deelnemer.

6 Plaatsbepaling

- Beoordeelt samen met jurylid 7 en 8 of de discus/slingerkogel binnen de sectorlijnen is geland en op welk punt de discus is geland samen met jurylid 7.
- Geeft een afgesproken teken aan de chef bij een ongeldige poging.

7 Plaatsbepaling en markeerpen

- Beoordeelt samen met jurylid 6 en 8 of de discus/slingerkogel binnen de sectorlijnen is geland.
- Bepaalt de dichtst bij de aanloop gelegen indruk van de discus/slingerkogel en plaatst, ook bij een ongeldige poging, daar de markeerpen.
- Haalt de markeerpen pas weg nadat jurylid 8 de meetspiegel daar heeft geplaatst, of nadat jurylid 1 heeft aangegeven dat tegen een ongeldig beoordeelde poging geen protest is ingediend.
- Maakt, nadat de afstandsmeting heeft plaatsgevonden, de eventueel ontstane gaten in de werpsector provisionair dicht.

8 Plaatsbepaling en meetspiegel

- Beoordeelt samen met jurylid 6 en 7 of de discus/slingerkogel binnen de sectorlijnen is geland en waar.
- Zet de meetspiegel op de plaatst waar jurylid 7 de markeerpen heeft geplaatst en speelt de luchtbel van de waterpas precies in het midden van de cirkel.
- Haalt de meetspiegel pas weg, nadat jurylid 10 heeft aangegeven dat de meting heeft plaatsgevonden.

9 Terugbrengen werpmateriaal

- Haalt de geworpen discus/slingerkogel uit de sector en **brengr** deze terug naar de omgeving van de ring.
- Maakt de kogel schoon met een aanwezige doek en plaatst de kogel terug in het rek (niet op de grond!).

10 EDM-operator (EDM = Electronic Distance Measurement)

- Richt de laser op de door jurylid 8 geplaatste meetspiegel.
- De door de EDM-apparatuur geregistreerde afstand wordt automatisch ingevoerd in de computer.
- Signaleert jurylid 8 dat de meetspiegel verwijderd kan worden zodra gebleken is dat de afstand correct in het systeem is ingevoerd.

11 Marshal atleten

- Is ruim 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Zorgt voor rust en orde op de verzamelplaats atleten.
- Zorgt ervoor dat de atleten het wedstrijdterrein discuswerpen/kogelslingeren niet verlaten.
- Controleert of er geen ongeoorloofd coachen plaatsvindt.
- Ziet erop toe dat de atleten geen ongeoorloofde artikelen uit hun tas halen (GSM's, walkmans, etc.).
- Begeleidt atleten die het wedstrijdterrein moeten verlaten (toilet, medische verzorging, etc.).
- Begeleidt de atleten die de wedstrijd hebben beëindigd naar de mixed zone.
- Schakelt in het geval van een geconstateerde overtreding de scheidsrechter in.

7.7 Tijdschema

- Secretaris en marshal in de callroom uiterlijk 40 min. voor aanvang onderdeel
- Overige jury op het wedstrijdterrein 40 min. voor aanvang onderdeel
- Secretaris, marshal en atleten op het wedstrijdterrein 30 min. voor aanvang onderdeel *
- Jury beschikbaar t.b.v. protestentot ca. 30 min. na afloop van het laatste onderdeel

Zie het chronoloog voor de juiste aanvangstijden

* Mocht de accommodatie nog niet beschikbaar zijn dan moet bij de ingang tot het wedstrijdterrein worden gewacht.

8 SPEERWERPEN

8.1 Bezetting

Scheidsrechter(s) werponderdelen	:	1
Chef speerwerpen	:	1
Jury speerwerpen	:	8
EDM operator	:	1
Marshal atleten	:	1

8.2 Functie

Waarborgen dat het speerwerpen volgens de regels wordt verwerkt en dat een correcte uitslag tot stand komt.

8.3 Taken

Zie:

- Wedstrijdreglement 2012-2013
 - Artikel 180 (Algemene bepalingen technische onderdelen)
 - Artikel 187 (Algemene bepalingen werponderdelen)
 - Artikel 193 (Speerwerpen)
- 8.6 Procedures en werkwijze.

8.4 Locatie

Afhankelijk van de windrichting, vanaf een van de beide aanlopen voor speerwerpen.

8.5 Materialen

2	afwerpbogen	1	talmklok
24	aanloopmarkeringen	1	gele vlag
2	rollen markeerband 100m (sector) + U-pennen	1	markeerpen
3	speren 600g	1	meetlint 100 meter roestvast staal
3	speren 800g	1	EDM-systeem + meetspiegel
2	opbergrekken 16 speren	2	portofoons
2	sets afstandskubussen	1	scorebord (verrijdbaar)
2	vlaggen bij NR (oranje of rwb) buiten de sector	1	bezem
1	magnesiumhouder + magnesium	2	tafels jury
1	windvaantje	6	stoelen jury
1	set vlaggen (rood en wit)	2	parasols of paraplu's
1	pylon	2	banken atleten
		•	dweilen en droogdoeken

Algemeen

Op het wedstrijdterrein kan, na uitgifte van het wedstrijd materiaal, in de volgorde van de jurylijst iedere deelnemer inwerpen. **Zodra de wedstrijd begonnen is, wordt er niet meer ingeworpen.**

N.B. In principe heeft iedere deelnemer 1 minuut tussen het moment van oproepen en de aanvang van de poging. Bovendien heeft iedere atleet recht op 2 minuten tussen twee opeenvolgende pogingen.

1 Chef speerwerpen

- Controleert, geruime tijd vóór de atleten het wedstrijdterrein betreden, samen met de scheidsrechter of de accommodatie speerwerpen in orde is en of alle materialen aanwezig zijn.
- Verifieert voorafgaand aan en na afloop van de wedstrijd de juiste werking van de EDM, door de meetresultaten te vergelijken met de metingen met een geijkt stalen meetband.
- Zorgt ervoor dat het EDM formulier samen met de scheidsrechter en de jurylid 10 wordt ingevuld en ondertekend.
- Heeft de supervisie over de taakuitoefening van de juryleden en overlegt zo nodig met de scheidsrechter over wijziging of vervanging van de jurybezetting.
- Schakelt de scheidsrechter in bij:
 - meningsverschillen tussen juryleden en deelnemers of tussen juryleden onderling,
 - situaties waarin het wedstrijdreglement niet voorziet,
 - protesten van deelnemers tegen beslissingen of het functioneren van de jury,
 - wangedrag van deelnemers.
- Beoordeelt samen met jurylid 5 of de actie op de aanloop en bij de afwerpboog geldig is uitgevoerd.
- Toont een witte vlag bij een geldige actie, nadat de atleet de aanloop correct heeft verlaten en vanuit de sector is aangegeven dat de worp geldig is.
- Toont een rode vlag wanneer de actie op de aanloop of bij de afwerpboog ongeldig is verlopen, of vanuit de sector wordt aangegeven dat de worp ongeldig is.
- Toont ook een rode vlag als de toegestane tijd voor de poging verstreken is en de atleet nog niet aan zijn poging begonnen is.
- Roept de scheidsrechter erbij in de gevallen waarin de atleet tegen de beslissing van een ongeldige poging protesteert. De scheidsrechter beslist vervolgens of de afstand opgemeten wordt en (eventueel onder voorbehoud) op de jurylijst genoteerd moet worden of dat de poging definitief ongeldig verklaard wordt.
- Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 3 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 3 de uitslag voor.

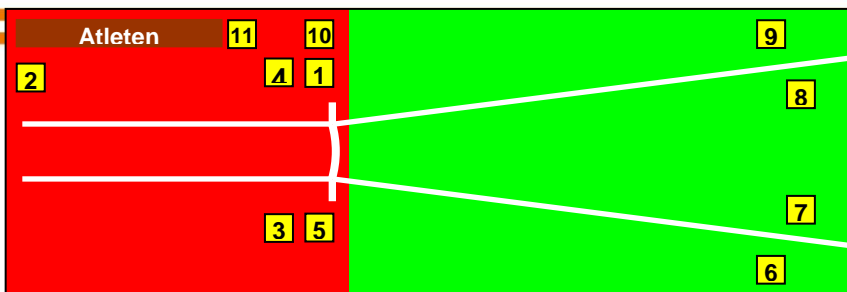


Fig. 16: Positie van de juryleden bij het speerwerpen

2 Oproeper en controle werpmateriaal

- Reikt aan de atleten de beschikbare merktekens (of tape) uit voor het uitzetten van hun aanloop.
- Ziet erop toe dat er geen krijt, schoenen, drinkflessen etc. gebruikt worden om de aanloop uit te zetten.
- Organiseert voor aanvang van de wedstrijd het inwerpen in de volgorde van de jurylijst).
- Controleert aan de hand van de jurylijst of het juiste startnummer op het scorebord is verschenen en waarschuwt zo nodig de deelnemer dat zijn startnummer op het scorebord is verschenen.
- Controleert of de deelnemer 2 startnummers draagt (reclame niet omgevouwen) en of naam en startnummer overeenkomen met het vermelde op de jurylijst.
- Controleert voordat de atleet aan zijn poging begint of op de speer het merk van de materiaalkeuring aanwezig is.
- Noteert bij iedere poging het op de speer aangebrachte nummer bij de naam van de deelnemer.
- Attendeert alvast de volgende deelnemer op diens beurt voor een vlotte voortgang van de wedstrijd.
- Controleert of bij het afwerpen de speer zich boven de schouder of de bovenarm bevindt en seint bij een overtreding jurylid 1 daarover in.
- Neemt na 3 ronden van jurylid 3 over welke deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen en in welke volgorde.
- Informeert de atleten welke deelnemers het wedstrijdterrein dienen te verlaten en welke deelnemers recht hebben op drie extra pogingen en in welke volgorde.
- Roept de eerste van de deelnemers voor de vierde ronde op, etc.
- Overhandigt aan het eind van de wedstrijd de lijst, waarop is ingevuld met welke speer iedere atleet heeft geworpen, aan jurylid 3.

3 Secretariaat en talmklok

- Is ruim 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Neemt uit de callroom de jurylijsten mee (1 voor de scheidsrechter, 1 voor jurylid 2, 1 voor jurylid 4 en 1 voor zichzelf).
- Controleert of de juiste naam (het juiste startnummer) op het scorebord verschijnt.
- Start de klok op het moment dat de naam (het startnummer) van de deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Heft 15 seconden voordat de toegestane tijd zal verstrijken de gele vlag.
- Krijgt van jurylid 4 de geworpen afstand (**naar beneden afgerond op gehele centimeters**) door en noteert in goed leesbaar handschrift de geleverde prestatie op de jurylijst d.m.v. de volgende notaties:

-	geldige poging	:	afstand
-	ongeldige poging	:	X
-	overgeslagen poging	:	-
- Controleert of dit resultaat ook op het scorebord wordt weergegeven.
- Bereidt aan het einde van de eerste drie ronden samen met jurylid 1 de tussenstand voor om vast te stellen welke 8 deelnemers recht hebben op 3 extra pogingen.
- Plaast de namen van de deelnemers voor de 3 extra pogingen in de volgorde van minst goede naar beste en laat dit door de scheidsrechter controleren.
- Informeert jurylid 2 en 4 welke deelnemers 3 extra pogingen krijgen en in welke volgorde.
- Bereidt aan het eind van de wedstrijd samen met jurylid 1 de uitslag voor en laat de jurylijst door de scheidsrechter controleren en ondertekenen.
- Brengt de ingevulde jurylijst na afloop van het onderdeel naar de postbak in de tent van TimeTronics..

4 Field Terminal

- Activeert bij aanvang van de wedstrijd het systeem, zodat de naam en startnummer van de eerste deelnemer op het scorebord verschijnt.
- Geeft na een geldige poging de geworpen afstand door aan jurylid 3.
- Voert de **afstand** in na een geldige poging, een " **X** " in na een ongeldige poging en een " - " na een overgeslagen poging.
- Accepteert de **afstand** (of de " **X** " of de " - ") en toont de naam en startnummer van de volgende deelnemer op het scorebord, etc.
- Controleert na 3 ronden met jurylid 3 of de deelnemers die recht hebben op 3 extra pogingen juist en in de juiste volgorde door het systeem worden weergegeven.
- Laat aan het eind van de wedstrijd de resultaten door de scheidsrechter controleren en voert, als alles in orde is bevonden, ter verificatie de naam van de scheidsrechter in het systeem in.

5 Beoordeling en pylon

- Neemt, na een teken van jurylid 7, de pylon van de aanloop als teken dat de accommodatie beschikbaar is voor de volgende deelnemer.

- Beoordeelt samen met jurylid 1 of de actie op de aanloop en bij de afwerpboog correct wordt uitgevoerd en seint jurylid 1 daarover in.
- Plaatst na de worp de pylon op de aanloop om daarmee de accommodatie te blokkeren voor een volgende deelnemer.

6 Plaatsbepaling

- Beoordeelt samen met jurylid 7 en 8 of de speer correct en binnen de sectorlijnen is geland en de positie van het eerste grondcontact van de speer.
- Geeft de chef een afgesproken sein bij een ongeldige poging.

7 Plaatsbepaling en markeerpen

- Beoordeelt samen met jurylid 6 en 8 of de speer correct en binnen de sectorlijnen is geland.
- Bepaalt de dichtst bij de aanloop gelegen indruk van de speer en plaatst, ook bij een ongeldige poging, daar de markeerpen.
- Haalt de markeerpen pas weg nadat jurylid 8 de meetspiegel daar heeft geplaatst, of nadat jurylid 1 heeft aangegeven dat tegen een ongeldig beoordeelde poging geen protest is ingediend.
- Maakt, nadat de afstandsmeting heeft plaatsgevonden, de eventueel ontstane gaten in de werpsector provisorisch dicht.

8 Plaatsbepaling en meetspiegel

- Beoordeelt samen met jurylid 6 en 7 of de speer correct en binnen de sectorlijnen is geland en de positie van het eerste grondcontact van de speer.
- Zet de meetspiegel op de plaats waar jurylid 7 de markeerpen heeft geplaatst en speelt de luchtbel van de waterpas precies in het midden van de cirkel.
- Haalt de meetspiegel pas weg, nadat jurylid 10 heeft aangegeven dat de meting heeft plaatsgevonden.

9 Terugbrengen werpmateriaal

- Haalt de geworpen speer uit de sector en **brengh** deze terug naar de aanloop.
- Maakt de speer schoon met een aanwezige doek en plaatst de speer terug in het rek (niet op de grond!). (service)

10 EDM-operator (EDM = Electronic Distance Measurement)

- Richt de laser op de door jurylid 8 geplaatste meetspiegel.
- De door de EDM-apparatuur geregistreerde afstand wordt automatisch ingevoerd in de computer.
- Signaleert jurylid 8 dat de meetspiegel verwijderd kan worden zodra gebleken is dat de afstand correct in het systeem is ingevoerd.

11 Marshal atleten

- Is ruim 40 minuten voor aanvang van het onderdeel in de callroom en begeleidt de atleten naar het wedstrijdterrein.
- Zorgt voor rust en orde op de verzamelplaats atleten.
- Zorgt ervoor dat de atleten het wedstrijdterrein speerwerpen niet verlaten.
- Controleert of er geen ongeoorloofd coachen plaatsvindt.
- Ziet erop toe dat de atleten geen ongeoorloofde artikelen uit hun tas halen (GSM's, walkmans, etc.).
- Begeleidt atleten die het wedstrijdterrein moeten verlaten (toilet, medische verzorging, etc.).
- Begeleidt de atleten die de wedstrijd hebben beëindigd naar de mixed zone.
- Schakelt in het geval van een geconstateerde overtreding de scheidsrechter in.

8.7 Tijdschema

- Secretaris en marshal in de callroom uiterlijk 40 min. voor aanvang onderdeel
- Overige jury op het wedstrijdterrein 40 min. voor aanvang onderdeel
- Secretaris, marshal en atleten op het wedstrijdterrein
- 30 min. voor aanvang onderdeel *
- Jury beschikbaar t.b.v. protesten tot ca. 30 min. na afloop van het laatste onderdeel

Zie het chronoloog voor de juiste aanvangstijden

* Mocht de accommodatie nog niet beschikbaar zijn dan moet bij de ingang tot het wedstrijdterrein worden gewacht.

CONTROLE FORMULIER (EDM/LAM)

Wedstrijd:	Aanvang:
Geslacht:	Eind tijd:
Groep nr.:	

Type apparatuur:

Afstanden:

Voor aanvang:	
EDM:	
Meetlint:	

Naam Scheidsrechter:	
Handtekening Scheidsrechter:	
Naam bediener EDM:	
Handtekening bediener EDM:	
Naam Chef juryteam:	
Handtekening Chef juryteam:	

Afstanden:

Na afloop:	
EDM:	
Meetlint:	

Naam Scheidsrechter:	
Handtekening Scheidsrechter:	
Naam bediener EDM:	
Handtekening bediener EDM:	
Naam Chef juryteam:	
Handtekening Chef juryteam:	

>>> DIT FORMULIER BIJVOEGEN BIJ HET INGEVULDE JURYFORMULIER <<<