

Overzicht materialen t.b.v. Indoorwedstrijd Athletics Champs



In onderstaand overzicht staat per onderdeel aangegeven welk materiaal er nodig is. Hierbij wordt er vanuit gegaan dan elk onderdeel vier maal wordt uitgezet (en er dus 4 teams in een groep zitten). Tevens staat aangegeven hoeveel van dit materiaal in totaal aanwezig is in het materiaalpakket t.b.v. de competitie (com. pakket) en een kennismakingswedstrijd (kennis pakket).

Opmerking over hoogspringmatten (herhaling)

Het aantal hoogspringmatten kan een beperkende factor zijn om 2 of 3 teams per groep actief te laten zijn in plaats van vier. Eventueel kunnen er twee teams tegelijkertijd tegelijk actief zijn bij één mat. Het is handig de twee kleinste teams dan samen bij één mat te plaatsen. Tevens dient ervoor te worden gezorgd dat elk kind in elk geval 6 keer heeft kunnen springen. Eventueel kan de rondetijd worden verlengt en is het raadzaam in dit geval een extra hoofdjurylid bij de mat te plaatsen om te zorgen dat de organisatie vlot verloopt.

Materiaal	Ten behoeve van	Aantal nodig	tot in kennis pakket	Tot in comp. pakket
Startklapper	Teamestafette	1	2	2
Kleine pylonen	Estafette (keerpunt)	24	24	24
Pylonen met teamnummers	Teamestafette (teams achter opstellen)	12	12	12
Estafettestokjes	Teamestafette	12	12	12
Horden (30/50 cm)	Hordelopen	24	30	30
Meetlint (40 m)	Hordelopen (uitzetten horden)	1	1	1
Hoedjes / tape	Hordelopen (lanen maken)	n.v.t.	-	-
Grote pylon / finishpaal	Hordelopen	2	-	-
Indoor startblokken (liefst driepunts, zie figuur 1)	Sprint (enkel A-pupillen)	4	-	-
Stopwatches	Hordelopen / sprint / estafette	8	-	-
Startklapper	Hordelopen / sprint	1	2	2
Set vlaggen (wit en rood)	Horde / sprint	2	-	-
Hoedjes / tape	Sprint / hordelopen (lanen maken)	n.v.t.	-	-
Meetmatten 12 meter	Kogelstoten	4	6	4
Kogels indoor (2 kg)	Kogelstoten	4	-	-
Schuimblokken (indien geen kogelringen)	Kogelstoten (blokken in kleuren rood/geel/groen/blauw)	4	16	
Medicijnenballen 1½ kg (Ø16 cm)	Medicijnenbalstoten	4	4	4
Schuimblokken	Medicijnenbalstoten (blokken in kleuren rood/geel/groen/blauw)	4	16	16
Meetmatten 12 meter	Medicijnenbalstoten	4	6	4
Rubberen markeringsschijven (3x rood, 3x, blauw, 3x groen, 3x geel)	Hoogspringen (aanloopmarkering)	12	12	12
Latverstellers hoogspringen (set) + lat	Hoogspringen A-pupillen	4	2	2
Hoogspringmat (> 50 cm)	Hoogspringen A-pupillen	4	-	-
Staanders	Hoogspringen A-pupillen	8	-	-
Turnmat	Hoogspringen B/C/mini-pupillen	4	-	-
Staanders	Hoogspringen B/C/mini-pupillen	8	-	-
Latverstellers hoogspringen (set) + lat	Hoogspringen B/C/mini-pupillen	4	2	2
Schuimblokken	Hoogspringen (blokkeren afzet, 2 per mat nodig)	8	16	
Turnstokken (120 cm) met latverstellers	Hurkhoog	8	8	8
Verzwaarde voeten	Hurkhoog	8	8	8
Buizen (100 cm) (=lat)	Hurkhoog (1 reserve lat)	5	4/5	4/5
Turnmat (eventueel kleine matjes)	Hurkhoog	4	-	-
Hoedjes op houder (12x wit, 10x geel, 10x rood, 10x groen, 10x blauw)	Bij elk onderdeel nodig om aan te geven welke kleur team bij welke situatie wordt opgesteld	1	1	1

Wisseltoeter	Algemeen: Vervoer en opbergen	1	1	1
Clipboards (nr. 1 t/m 24)	Algemeen: Noteren scores (teammappen)	24	24	24
Gekleurde stickertjes	Algemeen: Markering teamkleuren op startnummers (rood / blauw / geel groen)	1	1	1
Startnummers	Voor pupillen (aantal afhankelijk van deelname)	± 250		
Diploma's (aan te vragen bij dorien.vandenburg@atletiekunie.nl)	Prijzen (aantal afhankelijk van deelname, in elk geval 3 sets van 11x goud, 11x zilver, 11x bronzen diploma)	± 250		
Bekers	Prijzen (per categorie drie bekens met inscriptie?)	6 / 9		
Enveloppen A4	Om diploma's per team in te sorteren	24		
geluidsinstallatie met draadloze microfoon (aan te beleven!)	Communicatie	1		
Papieren en stiften/pennen	Voor evaluatie/reacties deelnemers (komen in de kantine te liggen)	6		
Hesjes hoofdjuryleden	Herkenbaarheid hoofdjuryleden	10		
Afzetlint / Zweedse banken	Afbakening tussen onderdelen creëren	n.v.t.		
Beamer, laptop met presentatie teambegeleiders en scherm	Ten behoeve van presentatie teambegeleiders	1		
Bokalen	Top 3 (goud, zilver, brons) teams per categorie (A-pupillen, B-pupillen en C/mini-pupillen)	9		
Laptop/computer met internetverbinding	Wedstrijdsecretariaat	1		
Muziek	Om af te spelen tijdens de warming-up	1		



Figuur 1 Een voorbeeld van een driepuntsstartblok.